

# Daftar Isi

Kata Pengantar .....	i
Abstrak.....	iii
<i>Abstract</i> .....	iv
Daftar Isi .....	v
Daftar Gambar .....	ix
Daftar Tabel .....	xiv
Daftar Lampiran.....	xv
Bab 1 Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Pengerjaan .....	3
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan .....	5
Bab 2 Tinjauan Pustaka .....	6
2.1 Teori Penunjang .....	6
2.1.1 <i>Shalat</i> .....	6
2.1.1.1 Gerakan <i>Shalat</i> .....	6
2.1.1.2 Bacaan <i>Shalat</i> .....	7
2.1.2 <i>Android</i> .....	8
2.1.3 <i>Augmented Reality</i> .....	8
2.1.4 Media Pembelajaran .....	10
2.1.5 <i>Marker</i> .....	10
2.1.6 <i>Vuforia Qualcomm 8.3.8</i> .....	11
2.1.7 <i>Unity 2019.1.14.fl</i> .....	11

2.1.8	Permainan ( <i>Game</i> ).....	11
Bab 3 Metodologi Pengerjaan.....		13
3.1	<i>Concept</i> .....	13
3.1.1	Kondisi Saat Ini.....	13
3.1.2	Kondisi Usulan.....	14
3.1.3	Kebutuhan Fungsional .....	15
3.1.4	Kebutuhan Non-Fungsional .....	17
3.1.4.1	Kebutuhan <i>Hardware</i> .....	18
3.1.4.2	Kebutuhan <i>Software</i> .....	18
3.2	Desain .....	19
3.3	<i>Material Collecting</i> .....	43
Bab 4 Hasil dan Pembahasan.....		45
4.1	Hasil Penelitian.....	45
4.1.1	Karakter Objek 3 Dimensi (3D).....	45
4.1.2	Animasi.....	45
4.1.3	<i>Marker</i> .....	47
4.1.4	<i>Lisensi</i> .....	49
4.1.5	<i>Zoom</i> Objek Pada Aplikasi .....	50
4.1.6	<i>Rotate</i> .....	56
4.1.7	<i>Audio</i> .....	57
4.1.8	Tampilan Fitur-Fitur Aplikasi AR Gerakan <i>Shalat</i> Wajib.....	57
4.1.8.1	Tampilan Fitur <i>Setting</i> .....	57
4.1.8.2	Tampilan Halaman <i>Augmented Reality</i> Proses <i>Tracking</i> .....	58
4.1.8.3	Tampilan Halaman Tombol Referensi .....	59
4.1.8.4	Tampilan Tombol Pilihan Visualisasi Gerakan <i>Shalat</i> .....	59
4.1.8.4.1	Tampilan Tombol Visualisasi Niat <i>Shalat</i> .....	60

4.1.8.4.2	Tampilan Tombol Visualisasi <i>Takbiratul Ikhram</i> .....	61
4.1.8.4.3	Tampilan Tombol Visualisasi Bacaan Do'a <i>Iftitah</i> .....	62
4.1.8.4.4	Tampilan Tombol Visualisasi <i>Al-Fatihah</i> .....	63
4.1.8.4.5	Tampilan Tombol Visualisasi Surah Pendek.....	64
4.1.8.4.6	Tampilan Tombol Visualisasi Ruku .....	65
4.1.8.4.7	Tampilan Tombol Visualisasi <i>I'tidal</i> .....	66
4.1.8.4.8	Tampilan Tombol Visualisasi Bacaan <i>I'tidal</i> .....	67
4.1.8.4.9	Tampilan Tombol Visualisasi Sujud Pertama .....	67
4.1.8.4.10	Tampilan Tombol Visualisasi Duduk Antar Sujud .....	69
4.1.8.4.11	Tampilan Tombol Visualisasi Sujud Kedua.....	69
4.1.8.4.12	Tampilan Tombol Visualisasi <i>Tahiyat Awal</i> .....	70
4.1.8.4.13	Tampilan Tombol Visualisasi <i>Tahiyat Akhir</i> .....	71
4.1.8.4.14	Tampilan Tombol Visualisasi Salam Pada Objek 3D .....	72
4.2	Pengujian Aplikasi.....	72
4.2.1	Pengujian Sistem.....	73
4.2.2	Pengujian Kuisisioner.....	73
4.2.3	Pengujian Jarak Kamera, Sudut Kemiringan Dan Pencahayaan .....	76
4.2.4	Pengujian Fungsionalitas .....	94
4.2.4.1	Pengujian Menu Halaman Utama .....	94
4.2.4.2	Pengujian Menu <i>Setting</i> .....	95
4.2.4.3	Pengujian Menu Mulai .....	96
4.2.4.4	Pengujian Menu Panduan Permainan.....	96
4.2.4.5	Pengujian Menu <i>Map</i> .....	97
4.2.4.6	Pengujian Menu <i>Augmented Reality (AR)</i> Gerakan <i>Shalat</i> Wajib .....	97
4.2.4.7	Pengujian Menu Tombol <i>Back</i> (Kembali) Pada Kamera <i>Android</i> .....	98
4.2.4.8	Pengujian Menu Tombol Referensi.....	98

4.2.4.9	Pengujian Menu Tombol <i>Back</i> (Kembali) Pada Tampilan Referensi .....	99
4.2.4.10	Pengujian Menu Tombol <i>Audio</i> .....	100
4.2.4.11	Pengujian Menu Tombol Transliterasi .....	100
4.2.4.12	Pengujian Tombol Visualisai Gerakan <i>Shalat</i> Wajib.....	101
4.2.5	Pengujian Komparasi Metode Pembelajaran .....	104
Bab 5 Kesimpulan dan Saran .....		109
5.1	Kesimpulan .....	109
5.2	Saran .....	109
Daftar Pustaka .....		110
Lampiran .....		112