

**RANCANG BANGUN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* 3 DIMENSI DALAM
PEMBELAJARAN GERAKAN *SHALAT* WAJIB PADA APLIKASI BERBASIS
MOBILE ANDROID
*DESIGN AND DEVELOPMENT OF A 3 DIMENSIONAL AUGMENTED REALITY
TECHNOLOGY IN LEARNING MANDATORY MOVEMENT IN ANDROID BASED
MOBILE APPLICATION***

PROYEK AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan
Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia
Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

Oleh:

Ravika Oktaviani

7708164050



**PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
2020**