

Daftar Isi

Kata Pengantar.....	i
Abstrak.....	iii
Daftar Isi.....	iv
Daftar Gambar.....	vii
Daftar Tabel.....	x
Bab 1 Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan.....	1
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir.....	2
1.5 Metodologi Pengerjaan.....	2
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan.....	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka.....	4
2.1 Edukasi.....	4
2.2 Animasi.....	4
2.3 <i>Unity</i>	4
2.4 <i>Spine</i>	5
2.5 <i>Photoshop</i>	6
2.6 <i>Paint Tool Sai</i>	6
2.7 <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	7
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA.....	10
3.1 <i>Concept</i>	10
3.1.1 Analisis Kebutuhan.....	10
3.2 <i>Design</i>	12
3.2.1 UML.....	12
3.2.2 <i>Mockup user Interface</i>	16
3.2.3 <i>Character Design</i>	25
3.2.4 <i>Storyboard</i>	26

3.3 <i>Material Collecting</i>	29
3.3.1 Desain Karakter.....	29
3.3.2 <i>Background</i>	30
3.3.3 Aset Animasi.....	31
3.4 <i>Assembly</i>	33
3.4.1 Implementasi Mockup <i>user Interface</i>	33
3.4.2 Animasi Gerakan <i>Shalat</i>	35
3.4.3 Animasi <i>Wudhu</i>	40
3.4.4 Audio.....	42
Bab 4 Hasil dan Pengujian	43
4.1 Hasil.....	43
4.1.1 Pilih Materi.....	43
4.1.2 Mulai Animasi <i>Wudhu</i>	43
4.1.3 Animasi Wudhu.....	44
4.1.4 Pilih Karakter.....	47
4.1.5 Menu Waktu Shalat Laki-laki.....	48
4.1.6 Animasi Gerakan Laki-laki.....	48
4.1.7 Menu Waktu Shalat Perempuan.....	51
4.1.8 Animasi Gerakan Perempuan.....	51
4.2 Pengujian.....	54
4.2.1 Sistem Pengujian.....	54
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas.....	54
4.2.3 Pengujian Kuesioner.....	59
Bab 5 Kesimpulan dan Saran	62
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran.....	62
Daftar Pustaka	64
Lampiran	66
Lampiran A: Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir.....	66
Lampiran B: Use Case Materi Shalat.....	67
Lampiran C: Struktur Navigasi Materi Shalat Keseluruhan.....	68

Lampiran E: Keterangan Kuesioner Guru.....	69
Lampiran F: Rekapitalisasi Hasil Jawaban Kuesioner Guru.....	70
Lampiran G: Dokumentasi Pengujian dan Pengisian Kuesioner.....	73
Lampiran H: Dokumentasi Pengujian dan Pengisian Kuesioner.....	74
.....	75