

Daftar Pustaka

- [1] Kurniati, Intania., Alkautsar, Mochamad., Dharmawan, Anthony. "Analisis dan Perancangan Aplikasi Virtual Tour Museum di Kawasan Taman Fatahillah Berbasis Multimedia bagi Unit Pelaksana Teknik Kota Tua Jakarta", Skripsi Teknik Informatika, Universitas Bina Nusantara, 2010.
- [2] Ananraytama, Nanda Tamara, Novi Safriadi, and Helen Sasty Pratiwi. "Penerapan Fitur 3D Maps pada Aplikasi Virtual Tour sebagai Media Promosi Wisata Qubu Resort." *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)* 6.3: 139-144.
- [3] Wulur, Hera Wulanratu, Steven Sentinuwo, and Brave Sugiarto. "Aplikasi Virtual tour Tempat Wisata Alam di Sulawesi Utara." *Jurnal Teknik Informatika* 6.1 (2015).
- [4] Herdiansyah, M. Yanyan, and Irawan Afrianto. "Pembangunan Aplikasi Bantu Dalam Menghafal Al-Qur'an Berbasis Mobile." *Jurnal ilmiah komputer dan Informatika (KOMPUTA)* 2.2 (2013): 1-8.
- [5] Adytio, Agung, Muhammad Niswar, and Amil Ahmad Ilham. "Pembuatan Virtual Reality Tour dengan Metode Gambar Panorama untuk Kampus Fakultas Teknik Universitas Hasanuddin."
- [6] Utama, Muhammad Rizki. "Pembangunan Peta Kampus 3D Universitas Komputer Indonesia Berbasis WebGL." *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*. Universitas Komputer Indonesia Jl. Dipatiukur (2014): 112-114
- [7] Wibowo, Intan Mutiara, And Hanhan Maulana. "Pembangunan Aplikasi Kustomisasi Virtual Furniture 3d Di Hikmah Mebel Cimahi." *Teknik Informatika* 15.
- [8] Mustaqbal, M. Sidi, Roeri Fajri Firdaus, and Hendra Rahmadi. "Pengujian aplikasi menggunakan black box testing boundary value analysis (studi kasus: Aplikasi prediksi kelulusan smnptn)." *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan* 1.3 (2015). -blackbox
- [9] Firmansyah, Ricky. "Usability Testing Dengan Use Questionnaire pada Aplikasi Sipolin Provinsi Jawa Barat." *Swabumi* 6.1 (2018): 1-7.
- [10] Rahadi, Dedi Rianto. "Pengukuran usability sistem menggunakan use questionnaire pada aplikasi android." *Jurnal Sistem Informasi* 6.1 (2014).