

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
Abstrak	v
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	x
Daftar Tabel	xii
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	2
1.5 Metodologi Pengerjaan	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka	6
2.1 Aplikasi	6
2.2 Andorid	6
2.3 Virtual Tour	7
2.4 Informasi	7
2.5 Multimedia.....	7
2.6 3 Dimensi	7
2.7 Unity 3D.....	8
2.8 Black box	8
2.9 Usability Testing.....	8

2.10 Hasil Penelitian yang Relevan	9
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA	11
3.1 Metodologi Pengerjaan	11
3.1.1 <i>Concept</i> (Pengonsepan)	11
3.1.2 <i>Design</i> (Perancangan)	11
3.1.3 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan bahan).....	17
3.1.3.1 3D Asset Gedung Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom	17
3.1.3.2 Images button dan foto.....	17
3.1.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan)	18
3.1.4.1 Pembuatan Logo Aplikasi	18
3.1.4.2 Pembuatan Aplikasi 3D Virtual Map Tour	19
Bab 4 Implementasi dan Pengujian.....	26
4.1 Implementasi.....	26
4.1.1 Tampilan Logo Aplikasi	26
4.1.2 Tampilan awal masuk aplikasi.....	26
4.1.3 Tampilan menu utama aplikasi	27
4.1.4 Tampilan submenu aplikasi	27
4.1.5 Tampilan menu <i>about</i>	28
4.1.6 Tampilan menu <i>User Guide</i>	29
4.1.7 Tampilan halaman <i>Virtual Tour</i>	30
4.1.8 Tampilan Pop up intruksi.....	31
4.1.9 Tampilan halaman <i>Virtual Tour</i>	31
4.2 <i>Testing</i> (Pengujian)	32
4.2.1 Black box Testing	32

4.2.2 Usability Testing.....	35
4.3 <i>Distribution</i> (Pendistribusian).....	37
Bab 5 Kesimpulan dan Saran.....	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran.....	38
Daftar Pustaka.....	39
Lampiran:	40