

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR ISTILAH .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	3
BAB II KONSEP DASAR .....	5
2.1 Parkir .....	5
2.2 Internet of Things.....	5
2.3 Definisi Sistem.....	5
2.4 Sistem Smart Parking .....	6
2.5 Sistem Reservasi.....	6
2.6 Teori Antrian .....	6
2.7 Android .....	7
2.8 User Interface (UI).....	7
2.9 User Experience (UX) .....	7
2.10 Database .....	7
2.10.1 Firebase.....	8
2.11 Wireshark.....	9
2.12 Android Studio .....	9

2.13	Prinsip Heuristik .....	10
2.14	Usability Testing.....	11
2.15	Parameter <i>Quality of Service</i> (QoS) .....	11
2.15.1	Delay .....	11
2.15.2	Throughput .....	11
2.15.3	Jitter .....	12
2.15.4	Packet Loss .....	12
2.16	Penelitian Terkait .....	12
BAB III	MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN.....	14
3.1	Desain Sistem.....	14
3.2	Use Case Diagram .....	15
3.3	Blok Diagram.....	16
3.4	Perancangan Sistem.....	17
3.5	Perangkat Keras Smart Parking.....	17
3.6	Perangkat Lunak Perancangan Smart Parking .....	18
3.7	Perancangan Desain Aplikasi .....	18
3.7.1	Sketches .....	18
3.7.2	Wireframing .....	19
3.8	Parameter Kinerja Sistem .....	20
3.8.1	Analisa Heuristik.....	20
3.8.2	Fungsionalitas .....	20
3.8.3	<i>Usability Test</i> .....	20
3.8.4	<i>Quality of Services</i> (QoS).....	20
BAB IV	HASIL DAN ANALISIS.....	21
4.1	Penjelasan Tampilan Aplikasi.....	21
4.1.1	Tampilan Halaman <i>Landing</i> Aplikasi .....	21
4.1.2	Tampilan Halaman Utama Aplikasi Untuk <i>User</i> .....	21
4.1.3	Tampilan Halaman Utama Aplikasi Untuk <i>Admin</i> .....	22
4.1.4	Reservasi Baru.....	23
4.1.5	Tampilan Petunjuk Arah.....	25
4.1.6	Halaman History.....	25
4.1.7	Halaman Profile.....	26

4.2	Proses <i>Routing</i> Aplikasi .....	27
4.2.1	<i>User Login Route</i> .....	27
4.2.2	<i>Admin Login Route</i> .....	28
4.2.3	<i>Log Out Route</i> .....	28
4.2.4	<i>History Route</i> .....	29
4.2.5	<i>Reservation Route</i> .....	30
4.2.6	<i>Check in &amp; Check out Route</i> .....	31
4.3	Teori Antrian .....	32
4.4	Hasil Pengujian.....	32
4.4.1	Pengujian Fungsionalitas.....	32
4.4.2	Heuristik Desain Audit.....	34
4.4.3	Analisis Usability .....	36
4.4.4	Pengujian Quality of Services (QoS).....	38
BAB V	PENUTUP .....	44
5.1	Kesimpulan.....	44
5.2	Saran .....	44
	DAFTAR PUSTAKA .....	46
	LAMPIRAN .....	48