

Daftar Pustaka

- [1] M. Mustika, E. P. A. Sugara, and M. Pratiwi, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle,” *J. Online Inform.*, vol. 2, no. 2, p. 121, 2018.
- [2] J. Oliver, “~~濟無~~No Title No Title,” *Hilos Tensados*, vol. 1, no., pp. 1–476, 2019.
- [3] P. Haryani and J. Triyono, “Augmented Reality (Ar) Sebagai Teknologi Interaktif Dalam Pengenalan Benda Cagar Budaya Kepada Masyarakat,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 807, 2017.
- [4] R. T. Lolowang, A. S. M. Lumenta, M. D. Putro, K. Perabot, and A. Reality, “Penerapan Augmented Reality 3 Dimensi Berbasis Android Untuk Menentukan Letak Perabot Dalam Rumah,” *Penerapan Augment. Real. 3 Dimens. Berbas. Android Untuk Menentukan Letak Perabot Dalam Rumah*, vol. 11, no. 1, 2017.
- [5] H. F. Santi, I. A. Astuti, S. Informasi, and U. Amikom, “PEMBUATAN PROTOTYPE APLIKASI GAME EDUKASI SISTEM TATA SURYA Abstraksi Pendahuluan Tinjauan Pustaka Metode Penelitian,” vol. 1, no. 2, pp. 2–6, 2020.
- [6] S. Ramdhan, R. Tullah, and S. N. Janah, “Iklan Animasi Stop Bullying pada SD Negeri Cibadak II Berbasis Multimedia,” *J. Sisfotek Glob.*, vol. 9, no. 2, 2019.
- [7] Z. C. Rawis, V. Tulenan, and B. A. Sugiarto, “Penerapan Augmented Reality Berbasis Android Untuk Mengenalkan Pakaian Adat Tountemboan,” *Tek. Inform.*, vol. 13, pp. 30–37, 2018.
- [8] R. F. A. Aziza, “Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation,” *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 1, p. 7, 2019.
- [9] M. Z. Bagus, A. F. Fajar, and N. M. Shani, “Perancangan User Interface Untuk Aplikasi

Augmented Reality Sebagai Media MENGAJARKAN SALAT UNTUK Kengajarkan Salat Untuk Anak Usia 4-8 Tahun,” *J. Karya Tulis, Rupa, Eksp. dan Inov.*, vol. 01, no. 01, p. 13, 2019.

[10] I. Print, R. A. Fauzi, L. R. Anuggilarso, A. R. Hardika, D. Intan, and S. Saputra, “InfoTekJar : Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan Penggunaan Konsep Flat Design pada Markers Semaphore Augmented Reality,” vol. 1, pp. 5–9, 2019.

[11] 2015) (Nanda, “BAB II Tinjauan Pustaka Hemoglobin,” *Univ. Muhammadiyah Surakarta*, no. 1969, pp. 4–27, 2015.