

**PERANCANGAN MARKER KARTU DAN UI PADA APLIKASI PEMBELAJARAN
ALFABET BILINGUAL BERBASIS AUGMENTED REALITY**

**CARD AND UI MARKER DESIGN IN BILINGUAL ALPHABET LEARNING
APPLICATION AUGMENTED REALITY BASED**

PROYEK AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia

Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

Oleh :

Dhiyaa Hilmy Yusuf

7708164088



PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

2020