Daftar Gambar

Gambar 1.1 Alur kerja metodologi Multimedia Development Life Cycle 22
Gambar 3.1 Sitemap Aplikasi 29
Gambar 3.2 Proses pembuatan objek 3D huruf……..31
Gambar 3.3 Mengunduh auido melalui web soundoftext 31
Gambar 3.4 Proses menyatukan suara huruf……..32
Gambar 3.5 Import asset LevelManager dan dipasang..... 33
Gambar 3.6 Memasang video player 33
Gambar 3.7 Proses import UI ke Unity 34
Gambar 3.8 Proses pembuatan menu..... 35
Gambar 3.9 Pembuatan Virtual Buttons……36
Gambar 3.10 Pembuatan UX pada UI Gameplay 37
Gambar3.11 Pemasangan script switch 37
Gambar 3.12 Pemasangan audio ke Audio Source 38
Gambar 3.13 Pemasangan LeanTouch 39
Gambar 4.1 Tampilan menu aplikasi……..41
Gambar 4.2 Penjelasan tentang aplikasi 42
Gambar 4.3 Penjelasan penggunaan aplikasi..... 42
Gambar 4.4 Pop-up keluar dari aplikasi 43
Gambar 4.5 Audio benda muncul ketika button ditekan 44
Gambar 4.5 Audio huruf muncul ketika button ditekan 44
Gambar 4.6 Tampilan UI gameplay..... 45
Gambar 4.7 Tampilan UI ketika objek 3D benda diganti ke huruf 46
Gambar 4.8 Huruf besar menjadi huruf kecil 46
Gambar 4.9 Tampilan awal..... 47
Gambar 4.10 Scale pada objek 3D..... 48

Gambar 4.11 Rotasi objek 3D benda 48

Gambar 4.12 Objek 3D benda dipindahkan..... 49

Gambar 4.13 Penerapan pada objek 3D huruf besar..... 49

Gambar 4.14 Penerapan pada objek 3D huruf kecil 50

Gambar 4.15 Chart diagram pernyaatan pertama……...54

Gambar 4.16 Chart diagram pernyataan ke-2 54

Gambar 4.17 Chart diagram pernyataan ke-3 55

Gambar 4.18 Chart diagram pernyataan ke-4 56

Gambar 4.19 Chart diagram pernyataan ke-5 56

Gambar 4.20 Chart diagram pernyataan ke-6 57