

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Flowchart metodologi penelitian tugas akhir.....	4
Gambar 2.1 Representasi <i>Underlay</i> dan <i>Overlay</i> pada D2D.....	9
Gambar 3. 1 Model Sistem [3].....	13
Gambar 3. 2 Skenario simulasi .....	17
Gambar 3. 3 Diagram alur penelitian.....	17
Gambar 3. 4 Proses simulasi alokasi <i>resource block</i> . .....	19
Gambar 3.5 Flowchart menjalankan Algoritma <i>Heuristic</i> [4]. .....	20
Gambar 3. 6 Flowchart menjalankan Algoritma <i>Greedy</i> [4]. .....	21
Gambar 3. 7 Flowchart menjalankan algoritma <i>minimum interference</i> .....	22
Gambar 3. 8 Flowchart menjalankan algoritma <i>random allocation</i> .....	23
Gambar 4. 1 <i>Sumrate</i> total pada skenario pertama. ....	27
Gambar 4. 2 Efisiensi Spektral pada skenario pertama.....	29
Gambar 4. 3 Efisiensi Energi pada skenario pertama. ....	31
Gambar 4. 4 <i>Fairness</i> sistem saat skenario pertama. ....	33
Gambar 4. 5 <i>Sumrate</i> total pada skenario kedua.....	35
Gambar 4. 6 Efisiensi Spektral pada skenario kedua.....	37
Gambar 4. 7 Efisiensi Energi pada skenario kedua.....	38
Gambar 4. 8 <i>Fairness</i> sistem saat skenario kedua. ....	40
Gambar 4. 9 Diagram Batang Perfomansi pengaruh terhadap perubahan jumlah D2D dan Radius Sel.....	42