

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR ORISINALITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>13</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	13
1.2. Rumusan Masalah .....	14
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	14
1.4. Batasan Masalah.....	14
1.5. Metode Penelitian.....	15
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>16</b>
2.1. Tugas Akhir (TA).....	16
2.2. Dosen Fungsional Tugas Akhir .....	16
2.3. Sidang Tugas Akhir (STA).....	16
2.4. Penjadwalan Sidang Tugas Akhir .....	17
2.5. Job-Shop Scheduling.....	17
2.6. Optimasi .....	18
2.7. Linier Programming (LP).....	18
2.7.1 Variabel penyelesaian ( <i>Decision variable</i> ) .....	19
2.7.2 <i>Constraints</i> .....	19
2.7.3 Titik Maksimum Penyelesaian.....	20
2.7.4 Daerah Penyelesaian ( <i>Feasible</i> ).....	20
2.7.5 Menentukan Solusi Optimum .....	20
2.8. <i>CodeIgniter</i> .....	21

2.8.1	MVC.....	22
2.9.	SQL .....	22
2.9.1	MySQL.....	23
2.10.	PHP.....	23
<b>BAB III</b>	<b>PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>24</b>
3.1	Gambaran Umum Sistem .....	24
3.2	Perancangan Sistem.....	24
3.2.1	Use Case Diagram.....	24
3.2.2	Sequence Diagram .....	25
3.2.3	Class Diagram .....	27
3.2.4	Entity Relationship Diagram.....	28
3.2.5	Activty Diagram.....	30
3.3	Perancangan Antarmuka.....	34
3.3.1	Mock Up .....	34
3.4	Pemodelan Algoritma.....	40
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>53</b>
4.1.	Implementasi .....	53
4.1.1	Implementasi Basis Data .....	53
4.1.2	Pembangunan Desain Antarmuka.....	54
4.2	Pengujian .....	58
4.2.1	Pengujian Alpha.....	58
4.2.2	Pengujian Beta .....	61
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>63</b>
5.1.	Kesimpulan.....	63
5.2.	Saran.....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>64</b>