

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tulisan Tangan	5
Gambar 2.2 Aspek Grafologi	7
Gambar 2.3 Pola Sudut Garis Dasar Tulisan.....	7
Gambar 2.4 Emosi Optimis Dan Pesimis Individu	8
Gambar 2.5 Citra Digital	9
Gambar 2.6 (a) Citra burung nuri yang agak gelap	10
Gambar 2.6 (b) Setelah diperbaiki kontrasnya agar terlihat jelas dan tajam.....	10
Gambar 2.7 (a) Citra yang mengandung derau.....	10
Gambar 2.7 (b) Setelah operasi penapisan derau	10
Gambar 2.8 Perbedaan resolusi pada sebuah gambar.....	11
Gambar 2.9 Nilai warna RGB dalam heksadesimal	12
Gambar 2.10 Komposisi warna RGB	12
Gambar 2.11 Citra RGB	12
Gambar 2.12 Citra <i>Grayscale</i>	13
Gambar 2.13 Citra <i>Black&White</i>	15
Gambar 2.14 Sudut yang dihitung menggunakan fungsi arctan.....	15
Gambar 3.1 Diagram Blok Perancangan Sistem	16
Gambar 3.2 Diagram Blok Proses Processing.....	17
Gambar 3.3 Citra Sebelum <i>Cropping</i>	18
Gambar 3.4 10 Baris Citra Setelah <i>Cropping</i>	18
Gambar 3.5 <i>Processing RGB to Grayscale</i>	19
Gambar 3.6 <i>Processing Grayscale to Black&White</i>	19
Gambar 3.7 <i>Processing Noise Removal</i>	20
Gambar 3.8 Literasi vertikal dari kordinat awal ke akhir.....	20
Gambar 3.9 Nilai Piksel(a) Piksel Hitam	21
Gambar 3.9 Nilai Piksel(b) Piksel Putih.....	21
Gambar 3.10 Penelusuran baris kedua segmentasi horizontal	22
Gambar 3.11 Output hasil segmentasi horizontal.....	22

Gambar 3.12 Ilustrasi penggunaan arctan dalam baseline	22
Gambar 3.12 Hasil Klasifikasi	22
Gambar 3.13 Model Simulai Sistem	24
Gambar 3.14 Hasil Model Sistem.....	25