

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> <i>Radial loop</i> .....	6
<b>Gambar 2.2</b> <i>Ulnar loop</i> .....	6
<b>Gambar 3.1</b> Diagram blok <i>prototype</i> sistem .....	11
<b>Gambar 3.2</b> Citra Sidik Jari Input .....	12
<b>Gambar 3.3</b> Diagram Blok <i>pre-processing</i> .....	13
<b>Gambar 3.4</b> Citra Sidik Jari Setelah filter <i>Gaussian</i> .....	13
<b>Gambar 3.5</b> Citra Sidik Jari Setelah Binerisasi .....	14
<b>Gambar 3.6</b> Citra Sidik Jari Setelah <i>Spot Removal</i> .....	15
<b>Gambar 3.7</b> Representasi Orientasi Citra Sidik Jari .....	16
<b>Gambar 3.8</b> Perubahan arah orientasi pada area <i>delta</i> dan <i>core</i> .....	17
<b>Gambar 3.9</b> Representasi Posisi <i>Core</i> dan <i>Delta</i> pada Citra Sidik Jari .....	17
<b>Gambar 3.10</b> Perhitungan Jarak .....	18
<b>Gambar 4.1</b> Tampilan <i>Output</i> Sistem berupa Antarmuka Pengguna .....	21
<b>Gambar 4.2</b> Grafik Hasil Pengujian Perumusan Sidik Jari .....	22
<b>Gambar 4.3</b> Contoh citra <i>pre-processing</i> dengan variasi filter <i>gaussian</i> .....	23