

DAFTAR ISTILAH

<i>User</i>	: Pengguna suatu Aplikasi.
<i>Interface</i>	: Media Komputer yang digunakan untuk berinteraksi dengan manusia.
<i>Database</i>	: Media yang digunakan sebagai penyimpan data.
<i>Internet</i>	: Sistem global jaringan komputer yang saling terhubung.
<i>Smartphone</i>	: Perangkat telepon canggih.
<i>Real Time</i>	: Tidak boleh ditunda karena waktu sangat terbatas.
<i>Error</i>	: Penyimpangan dari standar performansasi.
<i>Prototipe</i>	: Model kerja dasar dari pengembangan sebuah program.
<i>Server</i>	: Sistem komputer yang berperan sebagai penyedia layanan.
<i>Sensor</i>	: Sesuatu yang digunakan untuk mendeteksi adanya perubahan.
<i>Mockup</i>	: Sebuah media visual atau preview dari sebuah konsep desain.
<i>Delay</i>	: Adalah waktu yang dibutuhkan data untuk menempuh jarak dari asal ke tujuan.
<i>Throughput</i>	: Yaitu kecepatan (<i>rate</i>) transfer data efektif, yang di ukur dalam bit per <i>second</i> (bps).