

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Desain sistem <i>smart poultry farm</i>	12
Gambar 3.2 Diagram blok sistem aplikasi <i>mobile</i>	13
Gambar 3.3 Diagram alir pengujian sistem aplikasi <i>mobile</i>	14
Gambar 3.4 Konfigurasi Java <i>class</i>	16
Gambar 3.5 Konfigurasi Firebase.....	16
Gambar 3.6 Segmentasi <i>database</i>	17
Gambar 3.7 Menu <i>login</i>	19
Gambar 3.8 Menu <i>signup</i>	19
Gambar 3.9 Menu utama <i>farmer</i>	20
Gambar 3.10 Menu mulai aktivitas peternakan.....	20
Gambar 3.11 Menu ststistik <i>farmer</i>	21
Gambar 3.12 Menu monitor dan kontrol perangkat	22
Gambar 3.13 Menu utama <i>owner</i>	23
Gambar 3.14 Menu tambah aktivitas peternakan	23
Gambar 3.15 Menu statistik <i>owner</i>	24
Gambar 3.16 Menu akun	24
Gambar 4.1 <i>Flow graph method</i> login	26
Gambar 4.2 <i>Flow graph method</i> signup.....	28
Gambar 4.3 <i>Flow graph method</i> inputReport.....	30
Gambar 4.4 <i>Flow graph method</i> temperature.....	32
Gambar 4.5 <i>Flow graph method</i> addFarming	34
Gambar 4.6 Pengujian <i>compatibility</i> pada Samsung SM-A507FN.....	46
Gambar 4.7 Pengujian <i>compatibility</i> pada Xiaomi Redmi Note 3	47
Gambar 4.8 Pengujian <i>compatibility</i> pada Haier Andromax Q.....	48
Gambar 4.9 Presentase responden berdasarkan latar belakang dan usia.....	48

Gambar 4.10 Grafik hasil pengujian <i>user experience</i> dengan UEQ	49
Gambar 4.11 Grafik pengujian <i>delay</i> pada proses <i>write</i> data.....	50
Gambar 4.12 Grafik pengujian <i>delay</i> pada proses <i>read</i> data.....	50
Gambar 4.13 Grafik kenaikan bobot rata – rata ayam per hari	51
Gambar 4.14 Grafik konversi pakan per hari	51
Gambar 4.15 Grafik nilai IP kegiatan peternakan per hari.....	52