

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xv
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	3
LANDASAN TEORI	4
2.1 BAN-PT	4
2.2 Akreditasi	4
2.2.1 Proses Akreditasi.....	4
2.2.2 Kriteria Akreditasi APS 4.0.....	5
2.3 <i>User Interface</i>	5
2.3.1 <i>Eight Golden Rules</i>	5
2.4 <i>User Experience</i>	7

2.5 Usability	8
2.5.1 User Centered Design	8
2.6 Model Waterfall.....	10
2.7 Teori Pengujian.....	10
2.7.1 Black Box Testing.....	10
2.7.2 System Usability Scale.....	11
BAB III	14
ANALISIS DAN PERANCANGAN	14
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem	14
3.2 Perancangan Sistem	15
3.3 Prototipe Antarmuka	17
3.4 Sequence Diagram	27
BAB IV	31
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	31
4.1 Implementasi Sistem.....	31
4.2 Skenario Pengujian	38
4.2.1 Pengujian Black Box.....	38
4.2.2 Pengujian System Usability Scale	45
4.2.3 Uji Validitas dan Reliabilitas	45
4.2.4 Perhitungan Skor SUS.....	46
4.2.5 Analisis Skor System Usability Scale.....	48
BAB V	50
KESIMPULAN DAN SARAN.....	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA.....	51

LAMPIRAN A.....	53
LAMPIRAN B.....	83
LAMPIRAN C.....	87