

## ABSTRAK

# PERANCANGAN INTERIOR PERPUSTAKAAN ANAK DI KOTA BANDUNG

**Maria Berlian Ratna Jelita**

Desain Interior, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom

Jl. Telekomunikasi No.1, Terusan Buah Batu, Sukapura, Bandung, Jawa Barat 40257

Perpustakaan merupakan sebuah wadah bagi masyarakat untuk mendapatkan ilmu pengetahuan melalui buku. Buku sendiri ialah sumber informasi yang dapat memperluas wawasan kita mengenai banyak bidang kehidupan. Tercatat terdapat 25 ribu perpustakaan yang tersebar di seluruh Indonesia dari hasil pendataan Perpustakaan Nasional (Perpusnas). Jawa Barat memiliki angka terbanyak dengan jumlah lebih dari 4 ribu perpustakaan.

Saat ini tingkat minat membaca buku khususnya pada anak-anak sangatlah rendah. Hasil survei yang dilakukan oleh *Central Connecticut State University* pada studi “*Most Littered Nation In the World*” yang dilakukan pada tahun 2016 menyatakan bahwa Indonesia menduduki peringkat ke-60 dari 61 negara mengenai minat membaca. Hal ini disebabkan oleh berbagai faktor salah satu kurangnya pengenalan sejak dini oleh orang tua kepada anak terhadap buku bacaan. Kurangnya minat baca ini menjadikan alasan berkurangnya minat berkunjung ke perpustakaan. Dilatarbelakangi hal tersebut maka dibutuhkan sebuah perancangan secara interior pada perpustakaan yang dapat mendukung literasi pada anak.

Berlandaskan pada permasalahan yang ada, perpustakaan yang ramah anak diwujudkan melalui pendekatan secara psikologi. Hal dilakukan dengan menciptakan sebuah ruang yang sesuai dengan kebutuhan karakteristik anak. Dengan penerapan desain sesuai karakteristik anak dapat membangun minat membaca sejak dini sesuai perkembangan anak yang nantinya menjadi kebiasaan yang diterapkan pada kehidupan sehari-hari.

Penerapannya dilakukan dengan memberikan suasana yang menarik bagi anak melalui bentuk dan warna yang akan diterapkan pada interior perpustakaan sesuai dengan usianya. Diberikan juga ruang-ruang interaktif yang dapat mengembangkan keterampilan dan kreatifitas anak dan mengajak anak untuk bermain sambil belajar. Melalui perancangan perpustakaan ramah anak ini diharapkan dapat meningkatkan minat berkunjung ke perpustakaan khususnya pada anak-anak sejak dini yang nantinya akan berdampak baik bagi karakter pribadi anak, memperluas wawasan dan juga dapat memajukan negara dengan memiliki pemuda-pemudi yang berkualitas.

**Kata kunci** : anak-anak, karakter anak, ruang interaktif