DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i
ABSTRAK ii
ABSTRACT iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR LAMPIRAN xii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Pengerjaan 4
1.6 Jadwal Pengerjaan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Penelitian Sebelumnya 6
2.2 Teori Akuntansi 7
2.2.1 Akuntansi 7
2.2.2 *Chart of Accounts* (*COA*) 7
2.2.3 Siklus Akuntansi 8
2.2.4 Jurnal Umum 8
2.2.5 Buku Besar 9
2.2.6 Akuntansi Manajemen 9

2.2.7 Anggaran 9
2.2.8 Anggaran Pendapatan 9
2.2.9 Anggaran Pengeluaran 10
2.2.10 Realisasi Pendapatan 10
2.2.11 Realisasi Pengeluaran 10
2.2.12 *Activity Based Budget* 10
2.2.13 Perusahaan Pendidikan 10
2.3 Teori Analisis Perancangan Sistem 11
2.3.1 *Rich Picture* 11
2.3.2 *Business Process Modeling Notation* (BPMN) 11
2.3.3 *Unified Modeling Language* (*UML*) 12
2.3.4 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 15
2.3.5 *Mockup* 15
2.3.6 *My Structure Query Language* (*MySQL*) 15
2.3.7 *Hypertext Prepocessor* (*PHP*) 15
2.3.8 *Codeigniter* (*CI*) 16
2.3.9 *Black Box Testing* (*BBT*) 16
2.3.10 *User Acceptance Test* (*UAT*) 16
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 17
3.1 Perancangan 17
3.1.1 *Rich Picture* 17
3.1.2 *Business Process Model Notation* (BPMN) 19
3.1.3 Area Fungsional Bisnis 20
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem atau Produk 21
3.2.1 Aliran Data Transaksi Keuangan 21
3.2.2 Pemodelan Kebutuhan Berbentuk *Use Case Diagram* 22

3.2.3 Pemodelan Kebutuhan Berbentuk *Activity Diagram* 25
3.2.4 Pemodelan Kebutuhan Berbentuk *Class Diagram* 31
3.2.5 Pemodelan Kebutuhan Berbentuk *Sequence Diagram* 31
3.2.6 *Entitiy Relationship Diagram* (ERD) 44
3.2.7 Struktur Tabel 44
3.3 Perancangan 46
3.3.1 Desain Antar Muka Pengguna 46
3.3.2 Desain Relasi Antar Tabel 48
3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras 48
3.4.1 Arsitektur Sistem 48
3.4.2 Spesifikasi Perangkat Lunak dan Perangkat Keras 49
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 50
4.1 Implementasi 50
4.1.1 Implementasi Basis data 50
4.1.2 Implementasi Proses 50
4.2 Pengujian 65
4.2.1 Pengujian Manual 65
4.2.2 Pengujian Aplikasi 75
4.2.3 Pengujian *Black Box* 85
BAB 5 KESIMPULAN 90
5.1 Kesimpulan 90
5.2 Saran 90
DAFTAR PUSTAKA 91
LAMPIRAN 94