

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>I</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>II</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>III</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>IV</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>V</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>VI</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>IX</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>X</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>XI</b>
<b>1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH .....	2
1.3 BATASAN MASALAH .....	2
1.4 TUJUAN .....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA .....	3
<b>2. TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>4</b>
2.1 REKRUITASI .....	4
2.2 HUMAN RESOURCHES INFORMATION SYSTEM (HRIS) .....	5
2.3 METODE PEREKRUTAN DARING .....	5
2.4 <i>DEVELOPMENT TOOLS</i> .....	6
2.5 UML .....	7
2.6 APLIKASI SERUPA .....	8
<b>3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI</b> .....	<b>10</b>
3.1 IDENTIFIKASI DAN ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK .....	10
3.1.1 <i>Deskripsi dan Pemodelan Persoalan</i> .....	10
3.1.2 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak</i> .....	12
3.1.2.1 <i>Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak</i> .....	12
3.1.2.2 <i>Kebutuhan antarmuka</i> .....	13
3.1.2.2.1 <i>Profil Pengguna</i> .....	13
3.1.3 <i>Kebutuhan Pengembangan Sistem</i> .....	14
a. <i>Kebutuhan perangkat lunak</i> .....	14
b. <i>Kebutuhan perangkat keras</i> .....	14
3.2 PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK .....	14
3.2.1 <i>Perancangan Basis Data (Tree)</i> .....	14
3.2.2 <i>Perancangan Antar Muka</i> .....	17
<b>4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI</b> .....	<b>22</b>
4.1 IMPLEMENTASI .....	22
4.2 IMPLEMENTASI SISTEM .....	22

4.3	IMPLEMENTASI ANTAR MUKA APLIKASI .....	22
4.4	HASIL PENGUJIAN.....	25
4.4.1	<i>Pengujian Alpha</i> .....	26
4.4.2	<i>Pengujian Beta</i> .....	38
4.4.2.1	<i>Rencana Pengujian Beta</i> .....	38
4.4.2.2	<i>Hasil Pengujian Beta</i> .....	39
<b>5.</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>43</b>
5.1	KESIMPULAN .....	43
5.2	SARAN .....	43
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>44</b>
	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>45</b>