

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR SINGKATAN DAN ISTILAH	ix
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan	4
I.4 Batasan Masalah	5
I.5 Manfaat Penelitian	5
I.6 Sistematika Penelitian	5
Bab II Kajian Teori	7
II.1 Perancangan Aplikasi	7
II.1.1 UML (Unified Modeling Language)	7
II.2 Proyek	9
II.2.1 Ruang Lingkup	9
II.2.2 Waktu	10
II.2.3 Sumber Daya Manusia	10
II.2.4 Dana	10
II.3 <i>Startup</i>	10
II.3.1 Dedikasi para pendiri	11
II.3.2 Situasi ekonomi	11
II.4 Cash flow ratio (CFR)	11
II.5 Return of Investment (ROI)	11
II.6 <i>Lean Canvas</i>	11

II.7	<i>Software Development</i>	12
II.7.1	<i>Waterfall</i>	13
II.7.2	<i>Spiral</i>	14
II.7.3	<i>Iterative Incremental</i>	14
II.8	<i>Web application</i>	16
II.9	<i>Database</i>	17
II.10	<i>MySQL</i>	17
II.11	<i>Laravel</i>	18
II.12	<i>Pengujian Perangkat Lunak</i>	18
II.12.1	<i>White Box Testing</i>	18
II.12.2	<i>Black Box Testing</i>	19
II.13	<i>Penelitian Sebelumnya</i>	21
Bab III	METODE TUGAS AKHIR	26
III.1	<i>Konseptual Model</i>	26
III.2	<i>Sistematika Penelitian</i>	27
III.2.1	<i>Tahap Pendahuluan</i>	28
III.2.2	<i>Tahap Pembangunan Sistem</i>	28
III.2.3	<i>Tahap Penutup</i>	29
Bab IV	Analisis dan Perancangan	30
IV.1	<i>Analisis Bisnis</i>	30
IV.1.1	<i>Analisis Proses Bisnis</i>	30
IV.1.2	<i>Analisis Bisnis Model</i>	31
IV.1.3	<i>Analisis Kompetitor</i>	34
IV.1.4	<i>Business Rules</i>	36
IV.1.5	<i>Analisis Kelayakan Bisnis</i>	37
IV.2	<i>Analisis Kebutuhan Fungsionalitas Sistem</i>	43
IV.3	<i>Aktor MaiProyek</i>	44
IV.4	<i>Perancangan Aplikasi</i>	45
IV.4.1	<i>Use Case</i>	45
IV.4.2	<i>Activity diagram</i>	70
IV.4.3	<i>Class diagram</i>	83
IV.4.4	<i>Sequence diagram</i>	83
IV.4.5	<i>Perancangan Database</i>	102
IV.4.6	<i>Model View Controller</i>	102

IV.5	Perancangan Infrastruktur.....	103
IV.5.1	<i>Deployment Diagram</i>	104
IV.6	Perancangan <i>User interface</i>	104
Bab V	Implementasi dan Pengujian	106
V.1	Implementasi	106
V.1.1	Landing Page.....	106
V.1.2	Autentikasi	108
V.1.3	Proyek Dosen	110
V.1.4	Proyek Mahasiswa	116
V.1.5	<i>Profile</i>	120
V.1.6	Pembayaran	123
V.1.7	Review Anggota.....	125
V.2	Pengujian	126
V.2.1	<i>Stress Testing</i>	126
V.2.2	<i>Scenario-based testing</i>	129
V.2.3	<i>User Acceptance Testing</i>	140
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	146
VI.1	Kesimpulan	146
VI.2	Saran	147
	DAFTAR PUSTAKA	148
	LAMPIRAN A	151
	LAMPIRAN B	162
	LAMPIRAN C	165