

DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Kategori Skor <i>Maze Design</i>	11
Tabel IV.1 Analisis Kompetitor.....	20
Tabel IV.2 Lean Canvas Nganggur.id.....	22
Tabel IV.3 SWOT startup Nganggur.id	24
Tabel IV.4 Channel pada Nganggur.id	25
Tabel IV.5 Estimasi biaya <i>startup</i> Nganggur.id	26
Tabel IV.6 Peraturan Bisnis Nganggur.id.....	29
Tabel IV.7 Rencana teknis pada <i>startup</i> Nganggur.id.....	30
Tabel IV.8. Pertanyaan Kuesioner	31
Tabel IV.9. Kesimpulan dari hasil kuesioner.....	33
Tabel IV.10 Persona-1	36
Tabel IV.11 Persona-2	37
Tabel IV.12 Kebutuhan Persona	39
Tabel V.1 <i>Wireframe</i> Masuk.....	40
Tabel V.2 <i>Wireframe</i> Daftar	41
Tabel V.3 <i>Wireframe Home</i>	42
Tabel V.4 <i>Wireframe New Project</i>	43
Tabel V.5 <i>Wireframe</i> Daftar Subkategori	44
Tabel V.6 <i>Wireframe Input Project Detail</i>	45
Tabel V.7 <i>Wireframe</i> Daftar Penawaran.....	46
Tabel V.8 <i>Wireframe</i> Detail Penawaran	47
Tabel V.9 <i>Wireframe</i> Pembayaran.....	48
Tabel V.10 <i>Wireframe</i> Progres Pengerjaan.....	49
Tabel V.11 <i>Wireframe</i> Pesan	50
Tabel V.12 <i>Wireframe</i> Daftar Pesan	51
Tabel V.13 <i>Wireframe Rating</i>	52
Tabel V.14 <i>Wireframe</i> Profil	53
Tabel V.15 <i>Wireframe</i> Daftar Notifikasi	54
Tabel V.16 Desain <i>User Interface</i>	55
Tabel V.17 Warna yang digunakan pada Desain <i>User Interface</i>	71

Tabel V.18 Ikon yang digunakan pada Desain <i>User Interface</i>	72
Tabel V.19 Daftar Fungsi Aplikasi	74
Tabel V.20 Daftar Blok yang akan diuji	75
Tabel V.21 Evaluasi Hasil Pengujian.....	77
Tabel V.22 Evaluasi Skor MIUS	77
Tabel V.23 Tingkatan skor MIUS dan MAUS	78
Tabel V.24 Hasil Evaluasi Pengujian <i>Non-Task</i>	78