

DAFTAR ISTILAH

<i>Ball on Plate</i>	: bola di atas bidang datar
<i>Fuzzy Logic Controller</i>	: pengendali logika <i>fuzzy</i>
<i>Image Processing</i>	: pengolahan citra
<i>Image Acquisiton</i>	: akuisisi citra
<i>Set Point</i>	: nilai target yang diinginkan untuk variabel penting atau nilai proses suatu sistem
<i>Error</i>	: selisih nilai yang diinginkan dan didapatkan
<i>Real Time</i>	: respon yang dilakukan secara langsung
<i>Interface</i>	: antarmuka
<i>Feedback</i>	: umpan balik
<i>Error Steady State</i>	: perbedaan masukan dan keluaran untuk sinyal uji tertentu
<i>Thresholding</i>	: metode segmentasi citra