

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Haris Indrakusuma, A. R. P. (2016). *E-Learning 1 (Teori dan desain)*. 2016.
- Aminudin. (2015). Cara Efektif Belajar Framework Laravel. In *Ilmu Teknologi Informasi* (pp. 1–28).
- Anwer, F., Aftab, S., Shah Muhammad Shah, S., & Waheed, U. (2017). Comparative analysis of two popular agile process models: Extreme programming and scrum. *International Journal of Computer Science and Telecommunications*, 8(2), 1–7. Retrieved from www.ijcst.org
- Arkorful, V., & Abaidoo, N. (2015). The role of e-learning, advantages and disadvantages of its adoption in higher education. *International Journal of Instructional Technology and Distance Learning*, 12(1), 29–42.
- Azdy, R. A., & Rini, A. (2018). Penerapan Extreme Programming dalam Membangun Aplikasi Pengaduan Layanan Pelanggan (PaLaPa) pada Perguruan Tinggi. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(2), 197. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201852658>
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206. <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- Desvi, R. F. S. (2014). Perancangan Sistem E-Learning di SMK Negeri 1 Painan Menggunakan Pemrograman PHP dan Database MySQL. *Jurnal E-Learning*, (September 2014), 1–8.
- Elyas, A. H. (2018). Penggunaan Model Pembelajaran E-Learning Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Warta*, 56(04), 1–11.
- Handika, I. G., & Purbasari, A. (2018). Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website. *Konferensi Nasional Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang*, 1329–1334.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–46. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i1.647>
- Kebudayaan, K. pendidikan dan. (2020). SMA SANTA MARIA 3 CIMAHI: Sejarah dan Perkembangan SMA Santa Maria 3. Retrieved July 13, 2020, from <http://sekolah.data.kemdikbud.go.id/index.php/chome/profil/f01ea21f-c038-4b96-a40f-da4e2ef7a2a6>
- Mahendra, I., & Tresno, D. (2018). Agile Development Methods Dalam Pengembangan Sistem Informasi Pengajuan Kredit Berbasis Web (Studi Kasus : Bank Bri Unit Kolonel Sugiono). *Teknologi Dan Open Source*, 1(2), 13–24.
- Moniruzzaman, A. B. M., & Hossain, D. S. A. (2013). *Comparative Study on Agile software development methodologies*. 13(7). Retrieved from <http://arxiv.org/abs/1307.3356>