

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
UCAPAN TERIMA KASIH KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Manfaat Penelitian	3
I.5 Batasan Masalah	3
I.6 Sistematika Penelitian	3
Bab II LANDASAN TEORI	5
II.1 Pariwisata	5
II.2 Wisatawan	5
II.3 Agen Perjalanan Wisata	5
II.4 Sistem Informasi	6
II.5 Website	6
II.6 Basis Data	6
II.7 PHP	9
II.8 <i>Iterative and Incremental Model</i>	9
II.8.1 Alasan Memilih Metode <i>Iterative and Incremental Model</i>	12
II.9 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	13
II.9.1 <i>Usecase Diagram</i>	13
II.9.2 <i>Activity Diagram</i>	14
II.9.3 <i>Class Diagram</i>	15

II.9.4	<i>Sequence Diagram</i>	16
II.10	<i>User Acceptance Testing</i>	17
II.11	<i>State of The Art</i>	19
Bab III	METODOLOGI PENELITIAN	23
III.1	Konseptual Model	23
III.2	Sistematika Penelitian	24
III.2.1	Tahap Identifikasi.....	24
III.2.2	Tahap Pengembangan	25
III.2.3	Tahap Kesimpulan dan Saran.....	25
Bab IV	PERANCANGAN SISTEM	26
IV.1	Bisnis Model Canvas	26
IV.2	Bisnis Proses	27
IV.3	Perancangan Aplikasi	28
IV.3.1	Usecase Diagram.....	28
IV.3.2	Activity Diagram.....	30
IV.3.2.1	Daftar Member.....	30
IV.3.2.2	Login User	31
IV.3.2.3	Pemesanan Paket Wisata	32
IV.3.2.4	Pembayaran.....	33
IV.3.3	Class Diagram	33
IV.3.4	Sequence Diagram	34
IV.3.4.1	Daftar Member.....	35
IV.3.4.2	Login User	35
IV.3.4.3	Pemesanan Paket Wisata	36
IV.4	Struktur Database.....	37
Bab V	PENGUJIAN	38
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN	45
VI.1	Kesimpulan	45
VI.2	Saran	45
	DAFTAR PUSTAKA	46
	LAMPIRAN I UML DIAGRAM	48
	LAMPIRAN II BLACKBOX TESTING	65