

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Model Pengerjaan.....	2
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	2
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1 [3]Teori Terkait Topik.....	6
2.1.1 UMKM .....	6
2.1.2 <i>Point Of Sales (POS)</i> .....	6
2.1.3 Aplikasi .....	6
2.1.4 <i>Procurement</i> .....	7
2.1.5 <i>Supplier</i> .....	7
2.2 <i>Tools</i> Pemodelan yang Digunakan .....	7
2.2.1 <i>Business Process Model and Nation (BPMN)</i> .....	7

2.2.2	UML .....	9
2.2.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	13
2.3	<i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi .....	14
2.3.1	PHP .....	14
2.3.2	<i>Framework</i> .....	15
2.3.3	JavaScript.....	15
2.3.4	<i>Database (MySQL)</i> .....	16
2.3.5	HTML dan CSS.....	16
2.3.6	XAMPP .....	16
2.4	Pengujian Aplikasi .....	16
2.4.1	<i>Black Box Testing</i> .....	16
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		18
3.1	Analisis.....	18
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk) .....	18
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk).....	20
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk) .....	22
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	25
3.2	Perancangan .....	26
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	26
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	50
3.2.3	Perancangan Antarmuka .....	54
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		66
4.1	Implementasi .....	66
4.1.1	Implementasi Perangkat.....	66
4.2	Functional Testing (Pengujian).....	78
4.2.1	Pengujian Ruang Lingkup.....	78

4.2.2	Uji Kasus Untuk Fungsi.....	81
4.2.3	Kesimpulan Pengujian .....	86
BAB 5 PENUTUP.....		87
5.1	Kesimpulan .....	87
5.2	Saran .....	87
DAFTAR PUSTAKA.....		88
LAMPIRAN .....		90