

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
ABSTRAK .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Rumusan Masalah .....	3
I.3 Tujuan Penelitian .....	4
I.4 Manfaat Penelitian .....	4
I.5 Batasan Penelitian .....	4
I.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	6
II.1 <i>E-Learning</i> .....	6
II.2 <i>Framework</i> Laravel .....	11
II.3 Metode <i>Agile Software Development</i> (ASD) .....	14
II.4 Model <i>Extreme Programming</i> (XP) .....	18
II.5 <i>State of the art</i> .....	25
II.6 <i>Black Box Testing</i> .....	27
BAB III METODE PENELITIAN .....	29
III.1 Model Konseptual .....	29
III.2 Sistematika Penelitian .....	30
III.2.1. Tahap Identifikasi .....	31
III.2.2. Tahap Pengembangan Sistem .....	31
III.2.3. Tahap Kesimpulan dan Saran .....	33
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	34
IV.1 Analisis .....	34
IV.1.1 Proses Bisnis Eksisting Pembelajaran di SMA Santa Maria 3 Cimahi .....	34
IV.1.2 Analisis GAP .....	36
IV.1.3 Proses Bisnis Usulan Pembelajaran di SMA Santa Maria 3 Cimahi .....	39
IV.1.4 Analisis Kebutuhan .....	41
IV.2 Perancangan Sistem .....	44
IV.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	44
IV.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	61
IV.2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	79
IV.2.4 <i>Class Diagram</i> .....	80
IV.2.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	82
BAB V IMPLEMENTASI DAN <i>TESTING</i> .....	91
V.1 Implementasi .....	91

V.1.1	Pengelolaan Kelas .....	91
V.1.2	Pengelolaan Materi.....	92
V.1.3	Pengelolaan Tugas.....	94
V.1.4	Pengelolaan Ujian .....	96
V.2	<i>Testing</i> .....	98
V.2.1	<i>Black Box Testing</i> .....	98
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN .....	123
VI.1	Kesimpulan.....	123
VI.2	Saran .....	125
DAFTAR	PUSTAKA .....	126
LAMPIRAN	.....	128