

**PERANCANGAN *USER INTERFACE* BERDASARKAN *USER EXPERIENCE* APLIKASI *E-LEARNING* DENGAN MENGGUNAKAN METODE *USER-CENTERED DESIGN* UNTUK Mendukung PROSES PEMBELAJARAN
STUDI KASUS: SMA SANTA MARIA 3 CIMAH**

Oleh:

ADITYO SATRIO BAGASKORO

1202160066



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI

UNIVERSITAS TELKOM

2020