

DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Aplikasi Serupa	12
Table 3. 1 Identifikasi dan Pengalaman	15
Table 3. 2 Identifikasi Karakteristik Fisik.....	16
Table 3. 3 Spesifikasi Hardware	16
Table 3. 4 Spesifikasi Software	17
Table 3. 5 Perancangan Antarmuka	21
Table 4. 1 Pengujian pada Home	33
Table 4. 2 Pengujian pada Main Menu	34
Table 4. 3 Pengujian pada Menu Marker	34
Table 4. 4 Pengujian pada Menu Marker	35
Table 4. 5 Pengujian pada Menu About Us.....	37
Table 4. 6 Pengujian pada Menu How to Use	37
Table 4. 7 Pengujian pada Menu Questions	37
Table 4. 8 Pengujian pada Menu Exit	38
Table 4. 9 Pengimplementasian Antamuka Aplikasi	39
Table 4. 10 Pengujian Marker Recognition Delay	47
Table 4. 12 Aspek Kebutuhan Aplikasi Untuk Siswa.....	52