

BAB 1

PENDAHULUAN

2.1 Latar Belakang

Pada umumnya ilmu forensik diartikan dengan penerapan dan pemanfaatan ilmu pengetahuan tertentu untuk kepentingan penegakan hukum dan keadilan. Dalam penyidikan suatu kasus kejahatan, observasi terhadap bukti fisik dan interpretasi dari hasil analisis (pengujian) barang bukti yang merupakan alat utama dalam penyidikan tersebut.

Di era modern seperti sekarang ini, perkembangan teknologi dan informasi khususnya dalam dunia teknologi komputer selain memberikan dampak positif, juga banyak memberikan dampak negatif bagi kehidupan bermasyarakat. Dengan kecanggihan perangkat-perangkat digital saat ini, kejahatan dengan memanfaatkan teknologi digital pun semakin marak terjadi dengan berbagai modus dan model yang belum pernah ada sebelumnya.

Pada tahun 2016 jumlah kasus *cybercrime* mencapai 4.931 sehingga digital forensik sebagai sebuah ilmu terus berkembang seiring jalan membuat semakin rumitnya modus *cybercrime* yang terjadi. Menurut data resmi dari Mabes Polri, kuantitas kasus *cybercrime* di Indonesia meningkat setiap tahun.

Melihat dari beragam kasus dan persoalan hukum yang muncul akhir-akhir ini membuat masyarakat sadar akan pentingnya keahlian di bidang Digital Forensik atau yang biasa dikenal dengan komputer forensik dalam mendukung investigasi pada kasus kejahatan khususnya kejahatan pada bidang komputer.

Digital forensik merupakan cabang ilmu forensik yang berkaitan dengan bukti hukum yang ditemukan di komputer dan di media penyimpanan digital. Sebagai bagian dari Keamanan Komputer (IT Security) Digital Forensik merupakan kajian yang menarik dengan menerapkan metode metode tertentu dalam menelusuri bukti-bukti secara

ilmiah dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum untuk mengungkap sebuah kasus kejahatan/kriminal.

2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat di rumuskan permasalahan yang akan di selesaikan dalam Proyek Akhir ini antara lain :

1. Bagaimana dapat membuktikan integritas terhadap setiap file.db yang didapat dari segala aktifitas proses investigasi?
2. Mengapa menggunakan metode forensik physical terhadap pengerjaan Proyek Akhir ini pada aplikasi Dropbox?

2.3 Tujuan

Sesuai dengan permasalahan yang telah di rumuskan, maka tujuan dari Proyek Akhir ini adalah:

1. Dapat membuktikan integritas terhadap setiap file.db yang didapat dari segala aktifitas proses investigasi
2. Dapat mengumpulkan, menganalisis, mempresentasikan pada saat proses investigasi yang dapat membantu cybercrime dengan forensik Android menggunakan metode forensik physical pada aplikasi Dropbox

2.4 Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah di uraikan di atas, maka permasalahan dibatasi pada :

1. Analisis yang di lakukan adalah pembacaan item smartphone sesuai dengan skenario kasus.
2. Pengembalian / pemulihan (*recovery*) barang bukti digital yang berupa artefak yang dicurigai

3. Menggunakan tools forensic Android antara lain Custom ROM (*Ressurrection Remix*) pada Android, Root Explorer 4.2.2, atau SQLite Browser v3.8.0, smartphone Xiaomi Redmi 4A (Android 9 Pie)
4. Dalam proses metode *crawling data* yang dilakukan untuk pemecahan masalah dan akan menentukan kata kunci dalam menghasilkan artefak atau data remnant yang tersedia di direktori Android.

2.5 Definisi Operasional

Forensik perangkat *mobile* merupakan cabang dari forensik digital yang berkaitan dengan pemulihan bukti digital atau data dari perangkat mobile di bawah kondisi forensik. Barang bukti digital pada perangkat mobile biasanya mengacu pada ponsel, namun juga bisa berhubungan dengan perangkat digital yang memiliki memori internal baik dan kemampuan komunikasi, termasuk perangkat PDA, perangkat GPS dan komputer tablet

2.6 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan dalam pengerjaan Proyek Akhir ini adalah metode *crawling data* atau sering disebut juga di dunia teknologi adalah metode pengumpulan data. Metode crawling yang digunakan dalam pengerjaan Proyek Akhir ini antara lain :

- a. Mengumpulkan informasi tentang Android yang di dapat
- b. Mengidentifikasi semua data yang ada di Android tersebut
- c. Mengumpulkan alat atau bahan dan persiapan berdasarkan data setelah hasil identifikasi pada Android tersebut
- d. Mencari data yang berupa bukti digital pada Android tersebut
- e. Mengambil data artefak atau hasil bukti digital yang didapat pada Android tersebut
- f. Mengklasifikasikan data artefak tersebut yang berada di dalam direktori berbeda dalam Android tersebut
- g. Menampilkan hasil akhir data artefak yang berupa file .db yang tersimpan berbeda di direktori Android tersebut

2.7 Jadwal Pengerjaan Proyek Akhir

Tabel 1.7 Jadwal Pengerjaan Proyek Akhir

Kegiatan dan Waktu Pelaksanaan	2020															
	Mei				Juni				Juli				Agustus			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pengumpulan Informasi Android																
Identifikasi Data Yang Berada di Android																
Persiapan Alat dan Bahan																
Mengambil data Artefak pada Android																
Mengklasifikasikan data Artefak tersebut dalam bentuk .db																
Presentasi																