

DAFTAR TABEL

| | |
|--|-----------|
| Tabel 2.1 Perbandingan Aplikasi Serupa | 11 |
| Tabel 3.1 UC Skenario 1..... | 15 |
| Tabel 3.2 UC Skenario 2..... | 15 |
| Tabel 3.3 UC Skenario 3..... | 16 |
| Tabel 3.4 UC Skenario 4..... | 16 |
| Tabel 3.5 UC Skenario 5..... | 17 |
| Tabel 3.6 UC Skenario 6..... | 18 |
| Tabel 3.7 UC Skenario 7..... | 18 |
| Tabel 3.8 Perancangan Aplikasi | 20 |
| Tabel 3.9 Identifikasi Objek..... | 23 |
| Tabel 3.10 Pemodelan Objek Graphic | 24 |
| Tabel 3.11 Pemodelan Objek Behaviors | 25 |
| Tabel 3.12 Pemodelan Objek Interaction | 25 |
| Tabel 4.1 Implementasi Antarmuka Aplikasi | 27 |
| Tabel 4.2 Pengujian Kamera..... | 32 |
| Tabel 4.3 Pengujian Filter | 32 |
| Tabel 4.4 Pengujian Pilih Filter Make up..... | 33 |
| Tabel 4.5 Pengujian Pilih Filter Make up..... | 34 |
| Tabel 4.6 Hasil Pengujian Kamera..... | 34 |
| Tabel 4.7 Hasil Pengujian Filter | 35 |
| Tabel 4.8 Hasil Pengujian Fungsionalitas Filter | 36 |
| Tabel 4.9 Parameter Penilaian Skala Likert | 37 |
| Tabel 4.10 Hasil Kueisioner Dari Segi Tujuan..... | 38 |
| Tabel 4.11 Hasil Kuesioner Dari Segi Keseluruhan..... | 41 |