

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
KATA PENGANTAR.....	III
DAFTAR ISI	IV
DAFTAR GAMBAR.....	VI
DAFTAR TABEL.....	VII
DAFTAR ISTILAH	VIII
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 BATASAN MASALAH	1
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	2
2. TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 SISTEM INFORMASI	3
2.2 APLIKASI BERBASIS WEB.....	3
2.3 DATABASE	3
2.4 MVC MODEL	3
2.5 SCRIPTING LANGUAGE	4
2.6 PHP.....	4
2.7 LARAVEL	4
2.8 JAVASCRIPT	4
2.9 VUE.JS.....	5
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	5
3.1 IDENTIFIKASI DAN ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK.....	5
3.1.1 <i>Deskripsi dan Pemodelan Persoalan</i>	5
3.1.1.1 Pengelolaan informasi.....	5
3.1.1.2 Penyampaian informasi	6
3.1.2 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	7
3.1.2.1 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak	7
3.1.2.2 Kebutuhan antarmuka	14
3.1.2.2.1 User Profile Characteristics	14
3.1.2.2.2 User Profile Mapping	15
3.1.3 <i>Lingkungan Operasi</i>	16
3.1.3.1 Kebutuhan perangkat lunak	16
3.1.3.2 Kebutuhan perangkat keras	16
3.2 PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK.....	16
3.2.1 <i>Perancangan basis data (ERD)</i>	16
3.2.2 <i>Perancangan Arsitektural</i>	16
3.2.3 <i>Perancangan Antarmuka</i>	17

4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	21
4.1	IMPLEMENTASI.....	21
4.1.1	<i>Implementasi Kode</i>	21
4.1.2	<i>Implementasi Antarmuka</i>	23
4.2	PENGUJIAN.....	26
4.2.1	<i>Blackbox testing</i>	26
4.2.2	<i>Usability Testing</i>	36
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	38
5.1	KESIMPULAN.....	38
5.2	SARAN.....	38
	DAFTAR PUSTAKA	39