

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK iv

ABSTRACT v

LEMBAR PERSEMBAHAN vi

KATA PENGANTAR vii

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Batasan Permasalahan 2

1.4 Tujuan 3

1.5 Metode Penyelesaian Masalah 3

1.6 Pembagian Tugas Anggota 4

II TINJAUAN PUSTAKA 5

2.1 Definisi Pengawakan 5

2.2 Proses Pengawakan 5

2.3 Manfaat Pengawakan 7

2.4 Tujuan Pengawakan 7

2.5 Hasil dan Manfaat Manajemen Pengawakan 8

2.6 MySQL dan Basis Data 8

2.7 *Framework* Laravel 9

2.8 *Domain* 11

2.9 *Hosting* 12

| | |
|---|------------|
| III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN | 13 |
| 3.1 Sistem Arsitektur | 13 |
| 3.1.1 Gambaran Umum Sistem | 13 |
| 3.1.2 Target Pengguna Aplikasi | 14 |
| 3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat | 14 |
| 3.1.4 Diagram Alir Aplikasi | 15 |
| 3.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem | 16 |
| 3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) | 16 |
| 3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>) | 17 |
| 3.2.3 Kebutuhan <i>Hosting</i> | 17 |
| 3.3 Perancangan Model Program | 18 |
| 3.3.1 <i>Use Case</i> Diagram | 18 |
| 3.3.2 <i>Use Case</i> Skenario | 19 |
| 3.3.3 <i>Class</i> Diagram | 47 |
| 3.3.4 <i>Entity Relationship</i> Diagram | 48 |
| 3.3.5 <i>Table</i> Relasi | 49 |
| 3.4 Perancangan Aplikasi | 49 |
| 3.4.1 Perancangan Antar Muka | 49 |
| 3.4.2 Perancangan Level Tinggi | 66 |
| IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | 67 |
| 4.1 Implementasi Aplikasi | 67 |
| 4.1.1 Implementasi Antarmuka Aplikasi | 67 |
| 4.1.1.1 Implementasi Admin | 67 |
| 4.1.1.2 Implementasi <i>User</i> | 85 |
| 4.1.2 Struktur Kode | 91 |
| 4.2 Pengujian Aplikasi | 93 |
| 4.2.1 Pengujian Alpha | 93 |
| 4.2.1.1 Pengujian Fungsionalitas | 94 |
| 4.2.1.2 Pengujian Kesesuaian | 101 |
| 4.2.2 Pengujian Beta | 102 |
| 4.3 Diskusi Hasil Pengujian | 103 |
| V KESIMPULAN DAN SARAN | 104 |
| 5.1 Kesimpulan | 104 |
| 5.2 Saran | 104 |
| DAFTAR PUSTAKA | 105 |