

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS | iii |
| ABSTRAK | iv |
| ABSTRACT | v |
| KATA PENGANTAR..... | vi |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR SINGKATAN..... | xiii |
| DAFTAR LAMBANG | xiv |
| DAFTAR ISTILAH | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| I.1 Latar Belakang | 1 |
| I.2 Perumusan Masalah | 3 |
| I.3 Tujuan Penelitian | 4 |
| I.4 Manfaat Penelitian | 4 |
| I.5 Ruang Lingkup..... | 4 |
| I.5.1 Batasan Masalah | 4 |
| I.5.2 Asumsi | 5 |
| I.6 Sistematika Penulisan | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| II.1 Penelitian Terdahulu..... | 7 |
| II.2 <i>Supply Chain</i> dan <i>Supply Chain Management</i> | 8 |
| II.3 Konsep <i>Tourism Supply Chain</i> | 9 |

| | | |
|--|---|-----------|
| II.4 | Pariwisata | 9 |
| II.4.1 | Pelaku Wisata | 10 |
| II.4.2 | Pariwisata dan <i>Tourism Supply Chain Management</i> | 12 |
| II.5 | Objek Wisata | 13 |
| II.5.1 | Pengertian Objek Wisata | 13 |
| II.5.2 | Sumber Daya Wisata | 13 |
| II.5.3 | Jenis Objek Wisata..... | 15 |
| II.6 | Travelling Salesman Problem (TSP)..... | 16 |
| II.7 | <i>K-Nearest Neighbor</i> (KNN) | 19 |
| II.8 | Alasan Pemilihan Metode..... | 19 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | | 21 |
| III.1 | Model Konseptual | 21 |
| III.2 | Sistematika Pemecahan Masalah..... | 22 |
| III.2.1 | Tahap Pendahuluan..... | 23 |
| III.2.2 | Identifikasi Kebutuhan..... | 24 |
| III.2.3 | Pengumpulan Data | 24 |
| III.2.4 | Tahap Perancangan Sistem | 24 |
| III.2.5 | Tahap Pengkodean..... | 25 |
| III.2.6 | Tahap Analisis | 25 |
| III.2.7 | Kesimpulan dan Saran | 25 |
| BAB IV PENGUMPULAN DATA DAN PERANCANGAN SISTEM..... | | 26 |
| IV.1 | Tempat Penelitian..... | 26 |
| IV.2 | Pengumpulan Data | 26 |
| IV.2.1 | Lokasi Objek Wisata..... | 26 |
| IV.2.2 | Data <i>Time windows</i> | 28 |
| IV.3 | Identifikasi Kebutuhan | 29 |

| | | |
|---------------|--|-----------|
| IV.3.1 | Identifikasi Pengguna | 29 |
| IV.3.2 | Identifikasi Masukan..... | 30 |
| IV.3.3 | Identifikasi Keluaran | 30 |
| IV.4 | Perancangan Sistem..... | 30 |
| IV.4.1 | Perancangan Tabel Database | 30 |
| IV.4.2 | Alur Perancangan Sistem..... | 32 |
| BAB V | IMPLEMENTASI..... | 34 |
| V.1 | Lingkungan Implementasi | 34 |
| V.1.1 | Lingkungan Implementasi Perangkat Keras | 34 |
| V.1.2 | Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak | 34 |
| V.2 | Implementasi Perangkat Lunak | 34 |
| V.2.1 | Implementasi Proses Perhitungan Waktu Kedatangan | 34 |
| V.2.2 | Implementasi Proses Perhitungan Waktu Selesai Kunjungan | 35 |
| V.2.3 | Implementasi Proses Perhitungan K-Nearest Neighbor | 36 |
| BAB VI | PENGUJIAN DAN HASIL..... | 39 |
| VI.1 | Pengujian Sistem..... | 39 |
| VI.1.1 | Hasil Pengujian <i>Black Box</i> | 39 |
| VI.1.1.1 | Pengujian Melihat Detail Objek Wisata | 39 |
| VI.1.1.2 | Pengujian Melihat Detail Hotel | 40 |
| VI.1.1.3 | Skenario Pengujian Melihat Keluaran | 42 |
| VI.2 | Hasil Penyelesaian <i>K-Nearest Neighbor</i> | 43 |
| VI.2.1 | Hasil Perhitungan Manual | 43 |
| VI.2.2 | Hasil Perhitungan Sistem..... | 46 |
| VI.3 | Analisis Proses Penjadwalan dan Penentuan Rute Terpendek | 49 |
| VI.4 | Analisis <i>Time windows</i> | 49 |
| VI.5 | Analisis Hasil Perbandingan Total Jarak Tempuh | 50 |

| | |
|--|-----------|
| VI.6 Analisis Kekuatan dan Kelemahan Sistem..... | 52 |
| VI.6.1 Analisis Kekuatan Sistem | 52 |
| VI.6.2 Analisis Kelemahan Sistem | 52 |
| BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN | 53 |
| VII.1 Kesimpulan | 53 |
| VII.2 Saran | 53 |
| DAFTAR PUSTAKA | 55 |
| LAMPIRAN I | 57 |
| LAMPIRAN II..... | 62 |
| LAMPIRAN III | 63 |