

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	1
<b>DAFTAR ISI</b> .....	2
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	3
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	4
<b>ABSTRAK</b> .....	5
<b>1. PENDAHULUAN</b> .....	6
1.1. Latar Belakang.....	6
1.2. Perumusan Masalah.....	7
1.3. Tujuan .....	7
1.4. Manfaat.....	7
1.5. Solusi .....	8
1.6. Batasan Masalah .....	8
1.7. Metode Penelitian.....	9
1.8. Skenario Pemakaian StakeHolder .....	11
1.9. Blok Diagram .....	12
2.0. Daftar Pengerjaan .....	13
<b>Referensi</b> .....	15

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. Alur Booking Rumah Sakit atau Klinik terhadap Admin .....	11
Gambar 2. Alur Booking Rumah Sakit atau Klinik Terintegrasi.....	11
Gambar 3. Blok Diagram .....	12

# DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>4</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>5</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>7</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>8</b>
<b>1. Pendahuluan .....</b>	<b>9</b>
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen .....	9
1.2 Konvensi Dokumen.....	9
1.3 Cakupan Produk .....	10
<b>2. Overall Description .....</b>	<b>11</b>
2.1 Perspektif Produk .....	11
2.2 Fungsi Produk .....	11
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna .....	12
2.4 Lingkungan Operasi .....	12
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi .....	13
<b>3. Requirements Antarmuka.....</b>	<b>14</b>
3.1 Antarmuka Pengguna .....	14
3.2 Antarmuka Perangkat Keras .....	14
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	14
3.4 Antarmuka Komunikasi .....	15
3.5 Antarmuka Unified Modelling Language .....	15
<b>4. Feature Sistem .....</b>	<b>23</b>
4.1 Registrasi.....	23
4.1.1 Deskripsi .....	23
4.1.2 Skenario Utama .....	23
4.2 Login .....	25
4.2.1 Deskripsi .....	25

4.2.2	Skenario Utama.....	25
4.3	<i>Booking</i> .....	26
4.3.1	Deskripsi .....	26
4.3.2	Skenario Utama.....	27
	<b>Referensi.....</b>	<b>29</b>

# DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	4
DAFTAR ISI .....	5
DAFTAR GAMBAR .....	6
DAFTAR TABEL .....	7
1 Pendahuluan.....	8
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen .....	8
1.2 Lingkup Masalah.....	8
1.3 Definisi dan Istilah .....	9
1.4 Referensi .....	9
1.5 Deskripsi Umum Dokumen.....	10
2 Deskripsi Perancangan.....	11
2.1 Rancangan Perangkat Keras.....	11
2.1.1 Rancangan Arsitektur Perangkat Keras.....	11
2.1.2 Dasar Teori .....	11
2.2 Rancangan Perangkat Lunak.....	11
2.2.1 Rancangan Arsitektur Perangkat Lunak.....	11
2.2.2 Rancangan Detail Perangkat Lunak .....	12
2.2.3 Rancangan Data.....	14
3 Perancangan Antarmuka Manusia .....	15
3.1 Gambaran Umum Antarmuka Pengguna .....	16
3.1.1 Sudut Pandang Super <i>Admin</i> .....	16
3.1.2 Sudut Pandang Admin.....	16
3.1.3 Sudut Pandang User .....	16
3.2 Tampilan Layar .....	17
3.2.1 Login Costumer .....	17
3.2.2 Register.....	18
3.2.3 Halaman Utama .....	20
3.2.4 Halaman Reservasi .....	22
3.2.5 Daftar Booking .....	23
3.2.6 Tampilan Kode <i>Booking</i> .....	24

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	1
<b>DAFTAR ISI</b>	2
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	3
<b>DAFTAR TABEL</b>	4
<b>1. LAPORAN HASIL</b>	5
1.1. Aplikasi Heavlypedia	5
1.2. Implementasi <i>User Interface</i>	6
<b>2. LAPORAN PELAKSANAAN</b>	12
2.1. Laporan Kegiatan	12
2.2. Laporan Keuangan	13
<b>3. <i>LESSON LEARNED</i></b>	14
3.1. Penggunaan <i>Tools</i> Yang Lebih Modern	14
3.2. Perbaikan Metode Pengembangan	15
3.3. Pengembangan Bisnis	16
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	17

# DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR GAMBAR .....	5
DAFTAR TABEL.....	6
1 Pengujian Fungsional .....	7
1.1 Login.....	7
1.1.1 Skenario Pengujian .....	7
1.1.2 Hasil Pengujian.....	7
1.2 Registrasi .....	7
1.2.1 Skenario Pengujian .....	7
1.2.2 Hasil Pengujian.....	8
1.3 Kode OTP.....	8
1.3.1 Skenario Pengujian .....	8
1.3.2 Hasil Pengujian.....	8
1.4 Booking .....	9
1.4.1 Skenario Pengujian .....	9
1.4.2 Hasil Pengujian.....	9
1.5 Logout.....	10
1.5.1 Skenario Pengujian .....	10
1.5.2 Hasil Pengujian.....	10
2 Pengujian Non Fungsional .....	11
2.1 Operasional.....	11
2.1.1 Skenario Pengujian .....	11
2.1.2 Hasil Pengujian.....	11

2.2	Performance Test.....	12
2.2.1	Skenario Pengujian .....	12
2.2.2	Hasil Pengujian .....	12
2.3	Security Test.....	13
2.3.1	Skenario Pengujian .....	13
2.3.2	Hasil Pengujian .....	15
2.4	Usability Test.....	15
2.4.1	Skenario Pengujian .....	15
2.4.1.1	Usability Goals.....	15
2.4.2	Hasil Pengujian .....	17
	Kesimpulan .....	21
	Daftar Pustaka .....	22
	Lampiran .....	23