

Abstrak

Olahraga badminton merupakan salah satu olahraga yang sangat populer di Indonesia. Banyaknya atlet berprestasi dari Indonesia membuat tidak sedikit juga penggemar olahraga badminton ingin belajar teknik dalam olahraga badminton. Kurang luasnya informasi terkait pelatihan badminton membuat beberapa penggemar badminton tidak mengetahui cara untuk mengikuti pelatihan. Selain faktor penggemar olahraga badminton, faktor pelatihan juga penting dalam pengembangan skill dalam olahraga badminton. Oleh karena itu, diperlukan alat untuk membantu proses pelatihan dan pengembangan dalam olahraga badminton. Alat tersebut menggunakan teknologi berupa mikrokontroler NodeMCU yang digabungkan dengan modul MPU-6050 sebagai sensor *gyroscope* untuk merekam gerakan dari teknik – teknik olahraga badminton yang dilakukan pemain. Perangkat tersebut akan diletakkan pada raket pemain untuk merekam pergerakan raket. Gerakan yang direkam oleh sensor *gyroscope* kemudian akan diklasifikasi menjadi dua tingkat keahlian yaitu tingkatan ahli dan tingkatan pemula, klasifikasi dilakukan untuk mengetahui tingkatan pemain badminton dan membantu pemain badminton untuk berlatih. Klasifikasi tersebut dilakukan menggunakan metode decision tree dan menghasilkan akurasi 81.25%

Kata kunci : Badminton, Skill Badminton, Klasifikasi, Decision tree, gyroscope