

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	I
KATA PENGANTAR	II
ABSTRAK.....	IV
ABSTRACT.....	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR TABEL.....	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	IX
DAFTAR LAMPIRAN.....	XII
BAB I <u>P</u> ENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Perancangan.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Kerangka Perancangan.....	6
1.8 Sistematika Penulisan	7
BAB II <u>D</u> ASAR PEMIKIRAN	9
2.1 Desain Komunikasi Visual	9
2.2 Perkembangan Remaja.....	14
2.3 Tindak Pidana Korupsi	15
2.4 Pendidikan Anti-korupsi	23
2.5 <i>Board Game</i> dan Mekanika Permainan	24
BAB III <u>D</u> ATA DAN ANALISIS MASALAH.....	31
3.1 Data	31
3.2 Analisis	61
BAB IV <u>K</u> ONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	70

4.1 Konsep	70
4.2 Hasil Perancangan.....	79
BAB V_PENUTUP	104
5.1 Kesimpulan	104
5.2 Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA	106
LAMPIRAN.....	110