

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andra N Oktaviany. (2019, April) Orami Parenting. [Online]. <https://parenting.orami.co.id/magazine/4-manfaat-bermain-skateboard-untuk-anak>
- [2] Martin Michael, *Skateboarding History Form The Backyard To The Big Time*. United States of America, 2002.
- [3] Unknown. (2017) Sejarah Skateboard Masuk Ke Indonesia. [Online]. <https://mrafid19.blogspot.com/2015/03/sejarah-skateboard-masuk-ke-indonesia.html>
- [4] Indonesian Skateboarding Association Yogyakarta, "Jogjakarta Skatepark," 2012.
- [5] SEOANTHRAX. (2018, Mar) Cara Bermain Teknik Dasar Skateboard Board Untuk Pemula. [Online]. <https://seoanthrax.blogspot.com/2018/03/bermain-latihan-skateboard-pemula.html>
- [6] Yusita Kusumarini. Multi Pendekatan Desain Menuju Optimalisasi Desain Interior. [Online]. <http://puslit.petra.ac.id/journals/interior/>
- [7] Kementrian Pemuda dan Olahraga,.: Kantor Menteri Pemuda dan Olahraga, 1986, pp. 48-50.
- [8] Dian Astrini Putri. (2013) Perilaku - Scribd. [Online]. <https://www.scribd.com/doc/185402783/Perilaku-Edit>
- [9] Suci. (2017) Bali Skatepark. [Online]. <https://www.scribd.com/document/361083078/GOR7>
- [10] Pratomo, Prieyo. 2004. *Desain Untuk Industri Dengan Penguasaan Material Baru Dan Teknologi*. Makalah Seminar Nasional "What is Smart Design". Surabaya.