

## DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI

Gambar 2.1 Ruang Latihan PC di OMG Gaming House .....	15
Gambar 2.2 Ruang Game PC di The Pantheon .....	15
Gambar 2.3 Ruang Game PC di Arknemesis Gaming .....	16
Gambar 2.4 PUBG.....	15
Gambar 2.5 Free Fire.....	15
Gambar 2.6 FIFA.....	15
Gambar 2.7 Broad Casting Room di NXL Training Center.....	16
Gambar 2.8 DOTA 2 .....	16
Gambar 2.9 Fortnite.....	16
Gambar 2.10 Call of Duty Game.....	16
Gambar 2.11 Point Blank .....	17
Gambar 2.12 Stadium Esports Stadium Arlington & Expo Center.....	17
Gambar 2.13 Turnamen Arena di The Pantheon.....	17
Gambar 2.14 Battle Arena di Poseidon Iternet Cafe .....	18
Gambar 2.15 Counter Strike.....	17
Gambar 2.16 PES 2019 .....	17
Gambar 2.17 League of Legend .....	17
Gambar 2.18 Overwatch.....	18
Gambar 2.19 Ruang Latihan Mobile Game di NXL Training Center.....	18
Gambar 2.20 Ruang Turnamen Mobile Game di Tencent America.....	18
Gambar 2.21 Mobile Legends .....	18
Gambar 2.22 PUBG Mobile .....	18
Gambar 2.23 Arena of Valor .....	19
Gambar 2.24 Clash Royale.....	19
Gambar 2.25 Free Fire Mobile .....	19
Gambar 2.26 Console Room di Game Sation Bar.....	19
Gambar 2.27 Console Room di NXL Training Center.....	20
Gambar 2.28 Call of Duty .....	19
Gambar 2.29 Overwatch.....	20
Gambar 2.30 FIFA 2019.....	20
Gambar 2.31 Virtual Reality Room di Virtual Arena .....	20
Gambar 2.32 Virtual Reality Room di The Pantheon .....	20
Gambar 2.33 Virtual Reality Room di Active Esports Eindhoven.....	21
Gambar 2.34 Virtual Reality Room di Teleport.....	21
Gambar 2.35 Echo Arena Game.....	20
Gambar 2.36 Echo Combat Game.....	20
Gambar 2.37 Onward Game.....	21
Gambar 2.38 Space Junkies Game .....	21
Gambar 2.39 Ukuran Single PC Gaming Table .....	24
Gambar 2.40 Ukuran Letter L PC <i>Gaming Table</i> .....	24

Gambar 2.41 Sistem manajemen kabel pada PC <i>Gaming Table</i> .....	25
Gambar 2.42 Ukuran Detail Gaming Table.....	26
Gambar 2.43 Standar Ukuran Ergonomi Meja Komputer.....	27
Gambar 2.44 Standar Ergonomi Meja.....	28
Gambar 2.45 Stop kontak di Meja.....	28
Gambar 2.46 Fasilitas <i>Console Gaming</i> .....	29
Gambar 2.47 Ergonomi Sudut Pandang.....	29
Gambar 2.48 <i>Virtuix Omni Treadmill</i> .....	30
Gambar 2.49 Bentuk <i>Gaming Table</i> dan Meja Turnamen <i>Esports</i> .....	31
Gambar 2.50 <i>Leveling</i> Bangku Penonton.....	32
Gambar 2.51 Standar Intensitas Cahaya Ruang.....	34
Gambar 2.52 Temperatur Warna Cahaya Lampu LED.....	35
Gambar 2.53 Ruang Pelatihan PC Gaming OMG Esports Gaming House, China.....	35
Gambar 2.54 Ruang Game PC di The Pantheon, Malaysia.....	36
Gambar 2.55 Stadium Esports Stadium Arlington & Expo Center, Amerika Serikat....	36
Gambar 2.56 Tingkat Kebisingan Suara Pada Tiga Tempat <i>Game Arcade</i> Elektronik .	37
Gambar 2.57 Tingkat Kebisingan Suara.....	38
Gambar 2.58 Tata Letak <i>Sound System</i> .....	39
Gambar 2.59 Suhu Nyaman menurut Standar Tata Cara Perencanaan Teknis Konservasi Energi pada Bangunan Gedung.....	41
Gambar 2.60 Sirkulasi Udara Bersih dan Kotor.....	42
Gambar 2.61 Aplikasi teknologi di City Details.....	48
Gambar 2.62 Aplikasi Sistem Pencahayaan di <i>Fluctuart Art Gallery</i> .....	49
Gambar 2.63 Aplikasi Gaya Futuristik di T.um Museum.....	50
Gambar 2.64 Aplikasi Perangkat Teknologi di T.um Museum.....	50
Gambar 2.65 Program aktivitas utama di <i>OMG Esports Gaming House</i> .....	51
Gambar 2.66 Interior <i>OMG Esports Gaming House</i> .....	52
Gambar 2.67 Ruang Pelatihan PC Gaming OMG Esports Gaming House.....	53
Gambar 2.68 Program Aktivitas di Esports Stadium Arlington & Expo Center.....	54
Gambar 2.69 Suasana di <i>Esports Stadium Arlington &amp; Expo Center</i> .....	55
Gambar 2.70 Esports Stadium Arlington & Expo Center.....	55
Gambar 2.71 Galeri Game <i>Esports Stadium Arlington &amp; Expo Center</i> .....	56
Gambar 2.72 Lokasi <i>Esports Stadium Arlington &amp; Expo Center</i> .....	57
Gambar 2.73 Organisasi Ruang Axial.....	57
Gambar 2.74 Organisasi Ruang Central.....	57
Gambar 2.75 Ruang Pelatihan PC Gaming OMG Esports Gaming House.....	58
Gambar 2.76 Esports Stadium Arlington & Expo Center.....	58
Gambar 3.1 Jalur Akses Menuju <i>NXL Training Center</i> .....	62
Gambar 3.2 Akses masuk dan keluar <i>NXL Training Center</i> .....	63
Gambar 3.3 Area Paparan Sinar Matahari Langsung di <i>NXL Training Center</i> .....	63
Gambar 3.4 Ruang Pelatihan PC Gaming di <i>NXL Training Center</i> .....	65
Gambar 3.5 Ruang Pelatihan <i>Mobile Gaming</i> di <i>NXL Training Center</i> .....	65
Gambar 3.6 Ruang Pelatihan <i>Console Gaming</i> di <i>NXL Training Center</i> .....	66

Gambar 3.7 Ruang <i>Broad Casting</i> di <i>NXL Training Center</i> .....	67
Gambar 3.8 Ruang <i>Conference</i> di <i>NXL Training Center</i> .....	67
Gambar 3.9 Ruang Resepsionis.....	68
Gambar 3.10 Ruang <i>Merchandise</i> .....	68
Gambar 3.11 Lingkungan MOD Esports Arena.....	69
Gambar 3.12 Beta Class di MOD Esports Arena .....	70
Gambar 3.13 <i>Lounge Area</i> di MOD Esports Arena .....	71
Gambar 3.14 Lingkungan bangunan di Poseidon Internet Cafe.....	72
Gambar 3.15 Ruang Permainan Reguler di Poseidon Internet Café .....	73
Gambar 3.16 Ruang Permainan VIP di Poseidon Internet Café .....	74
Gambar 3.17 <i>Battle Arena</i> di Poseidon Internet Cafe .....	74
Gambar 3.18 Lobby di The Pantheon.....	76
Gambar 3.19 Ruang Game PC di The Pantheon .....	76
Gambar 3.20 Ruang Virtual Reality .....	77
Gambar 3.21 Tournamen Arena di The Pantheon.....	78
Gambar 3.22 i-cafe di The Pantheon .....	78
Gambar 3.23 <i>Signage</i> Arknemesis Gaming .....	79
Gambar 3.24 Ruang PC Gaming di Arknemesis Gaming.....	80
Gambar 3.25 Ruang <i>Console Gaming</i> di Arknemesis Gaming.....	81
Gambar 3.26 Cafe di Arknemesis Gaming.....	81
Gambar 3.27 Pool Gaming Area di Arknemesis Gaming .....	81
Gambar 3.28 Lokasi NXL Training Center.....	82
Gambar 3.29 Lokasi Mod Esports Arena .....	82
Gambar 3.30 Lokasi Poseidon Internet Cafe.....	82
Gambar 3.31 Organisasi Ruang Linear.....	84
Gambar 3.32 Organisasi Ruang Cluster .....	84
Gambar 3.33 Organisasi Ruang Cluster .....	84
Gambar 3.34 Pencahayaan di NXL Training Center.....	85
Gambar 3.35 Pencahayaan MOD Esports Arena .....	85
Gambar 3.36 Pencahayaan di MOD Esports Arena .....	85
Gambar 3.37 Pencahayaan di NXL Training Center.....	86
Gambar 3.38 Pencahayaan MOD Esports Arena .....	86
Gambar 3.39 Pencahayaan di MOD Esports Arena .....	86
Gambar 3.40 Partisi Kaca Ruang PC di NXL Training Center.....	87
Gambar 3.41 Beta Class di MOD Esports Arena .....	87
Gambar 3.42 Aplikasi Partisi Kaca di MOD Esports Arena .....	87
Gambar 3.43 Pencahayaan di NXL Training Center.....	88
Gambar 3.44 Aplikasi Drop Ceiling di MOD Esports Arena .....	88
Gambar 3.45 Aplikasi Drop Ceiling MOD Esports Arena.....	88
Gambar 3.46 Lokasi The Pantheon, Malaysia.....	91
Gambar 3.47 Lokasi Arkenemesis Gaming, India .....	91
Gambar 3.48 Organisasi Ruang Linear.....	92
Gambar 3.49 Organisasi Ruang Cluster .....	92

Gambar 3.50 Ruang Game PC di The Pantheon .....	93
Gambar 3.51 Ruang Game PC di Arknemesis Gaming .....	93
Gambar 3.52 Ruang Game PC di The Pantheon .....	94
Gambar 3.53 Pencahayaan di Arknemesis Gaming .....	94
Gambar 3.54 Ruang PC di The Pantheon.....	94
Gambar 3.55 Ruang Game PC di Arknemesis Gaming .....	94
Gambar 3.56 Sistem Babak Penyisihan.....	99
Gambar 3.57 Lokasi Perancangan <i>Esports Training Center</i> .....	102
Gambar 3.58 Aksesibilitas Bangunan Eksisting.....	104
Gambar 3.59 Sisi Bangunan Dengan Paparan Radiasi Sinar Matahari.....	104
Gambar 3.60 Tampak Samping Alur Sirkulasi Penghawaan Alami .....	105
Gambar 3.61 Vegetasi di Lingkungan Bangunan.....	105
Gambar 3.62 Jumlah Pemain Esports Di Indonesia Berdasarkan Umur.....	108
Gambar 3.63 Hubungan Ruang di Lantai Dasar .....	117
Gambar 3.64 <i>Zoning</i> Lantai Dasar .....	117
Gambar 3.65 <i>Zoning</i> Lantai Satu.....	118
Gambar 3.66 <i>Blocking</i> Lantai Dasar .....	119
Gambar 3.67 <i>Blocking</i> Lantai Satu.....	119
Gambar 4.1 (a) Pengaplikasian Konsep “ <i>In Between</i> ” Dunia Nyata; (b) Pengaplikasian Konsep “ <i>In Between</i> ” Dunia Maya.....	121
Gambar 4.2 Kombinasi Penerapan Tema <i>Sci-fi</i> dengan Pengayaan Futuristik .....	122
Gambar 4.3 Layout Khusus Lantai Dasar <i>Esports Training Center</i> .....	123
Gambar 4.4 Layout Khusus Lantai Satu <i>Esports Training Center</i> .....	123
Gambar 4.5 (a) Alur Sirkulasi dan Zonasi Lantai Dasar; (b) Alur Sirkulasi dan Zonasi Lantai Satu.....	124
Gambar 4.6 (a) <i>Zoning</i> Area Lantai Dasar Berdasarkan Penerapan Kebutuhan Teknologi; (b) <i>Zoning</i> dan <i>Blocking</i> Lantai Satu Penerapan Kebutuhan Teknologi....	124
Gambar 4.7 Layout Ruang Pelatihan <i>Console Game</i> .....	125
Gambar 4.8 Layout Ruang Pelatihan <i>Virtual Reality Game</i> .....	125
Gambar 4.9 Layout Ruang Pelatihan PC Game .....	125
Gambar 4.10 Layout Ruang Pelatihan <i>Mobile Game</i> .....	126
Gambar 4.11 Layout Ruang Turnamen .....	126
Gambar 4.12 Ruang Seleksi .....	127
Gambar 4.13 Referensi Bentuk Geometri dan Ilusi Optik ( <i>trompe l'oeil</i> ) .....	127
Gambar 4.14 Penerapan Bentuk Geometri.....	128
Gambar 4.15 Pengulangan Bentuk Geometri Menciptakan Ilusi Ruang.....	128
Gambar 4.16 Referensi Volumetrik Warna.....	129
Gambar 4.17 Ruang Permainan Umum PC Game .....	131
Gambar 4.18 Ruang Pelatihan Console Game .....	131
Gambar 4.19 Area Penonton Ruang Turnamen.....	131
Gambar 4.20 Ruang Pelatihan <i>Mobile Game</i> .....	132
Gambar 4.21 Area Panggung Ruang Turnamen.....	132
Gambar 4.22 Ruang Pelatihan <i>Console Game</i> .....	132

Gambar 4.23 Ruang Pelatihan <i>Virtual Reality Game</i> .....	133
Gambar 4.24 Ruang Turnamen .....	133
Gambar 4.25 Referensi Aplikasi Material Reflektor Pencahayaan Ruang .....	134
Gambar 4.26 Referensi Aplikasi Material Kaca Sebagai Media <i>Holographic Screen</i> .....	135
Gambar 4.27 <i>Holographic Projection 3D Machine</i> .....	135
Gambar 4.28 Aplikasi <i>LED Screen Display</i> .....	135
Gambar 4.29 Denah Khusus Ceiling Lantai Dasar.....	136
Gambar 4.30 Denah Khusus Plafon Lantai Satu .....	136
Gambar 4.31 Implementasi Material Pada Plafon.....	137
Gambar 4.32 Tampak Potongan Memanjang .....	138
Gambar 4.33 Tampak Potongan Melintang.....	138
Gambar 4.34 Implementasi Material Pada Dinding .....	139
Gambar 4.35 Denah Khusus Pola Lantai Dasar .....	140
Gambar 4.36 Denah Khusus Pola Khusus Lantai Satu .....	140
Gambar 4.37 Implementasi Material Pada Lantai .....	141
Gambar 4.38 (a) Aplikasi Material Multi-fungsi Kaca; (b) Penerapan Konsep Film Inception Terhadap Efek Interior dari <i>Holographic Screen</i> .....	142
Gambar 4.39 (a) Referensi dan Aplikasi <i>LED Screen Display</i> ; (b) Referensi dan Aplikasi <i>LED Screen Display</i> untuk <i>Virtual Reality Gaming</i> .....	143
Gambar 4.40 Aplikasi Kombinasi Volumetrik Warna dan Intensitas Cahaya Ruang..	143
Gambar 4.41 Penerapan <i>Cove Lighting</i> Sebagai Ilusi Optik.....	144
Gambar 4.42 Penerapan <i>Cove Lighting</i> Sebagai <i>Signage Elevasi Lantai</i> .....	144
Gambar 4.43 <i>Drop Ceiling</i> .....	145
Gambar 4.44 Penerapan <i>Cove Lighting</i> Sebagai <i>Accent Lamp</i> .....	145
Gambar 4.45 <i>Cove Light</i> Sebagai Mode Aplikatif Konsep Transisi Ruang Redup.....	146
Gambar 4.46 Aplikasi <i>General Lamp</i> .....	146
Gambar 4.47 Aplikasi Lampu <i>Spotlight</i> .....	147
Gambar 4.48 Posisi Penghawaan Buatan Lantai Dasar dan Lantai Satu di <i>Esports</i> <i>Training Center</i> .....	148
Gambar 4.49 Material Akustik Reflektor dan Absorber.....	149
Gambar 4.50 Aplikasi Partisi Kaca di Ruang Pelatihan <i>PC Gaming</i> .....	149
Gambar 4.51 Aplikasi <i>Soundproofing</i> Pada Treatment Dinding di Ruang Turnamen.	150
Gambar 4.52 Meja dan Kursi <i>PC Gaming</i> .....	150
Gambar 4.53 Ruang Permainan <i>PC Gaming</i> .....	150
Gambar 4.54 Ruang Permainan <i>PC Gaming</i> Umum.....	150
Gambar 4.55 Meja dan Kursi <i>Mobile Gaming</i> .....	151
Gambar 4.56 Ruang Pelatihan <i>Mobile Game</i> .....	151
Gambar 4.57 Meja dan Sofa <i>Console Gaming</i> .....	151
Gambar 4.58 Ruang Pelatihan <i>Console Game</i> .....	151
Gambar 4.59 <i>Virtuix Omni Treadmill</i> .....	151
Gambar 4.60 Ruang Pelatihan <i>Virtual Reality</i> .....	151
Gambar 4.61 Meja <i>PC Gaming</i> Turnamen.....	152
Gambar 4.62 Ruang Turnamen .....	152

Gambar 4.63 Ruang Seleksi .....	152
Gambar 4.64 Meja dan Kursi Broad Casting .....	152
Gambar 4.65 Ruang Broad Casting .....	152
Gambar 4.66 Meja dan Kursi Briefing .....	153
Gambar 4.67 Ruang <i>Briefing</i> .....	153
Gambar 4.68 Posisi Sistem Keamanan Lantai Dasar dan Lantai Satu di <i>Esports Training Center</i> .....	153
Gambar 0.1 <i>Gaming PC</i> .....	163
Gambar 0.2 <i>CPU</i> .....	163
Gambar 0.3 <i>Gaming Keyboard</i> .....	163
Gambar 0.4 <i>Gaming Mouse &amp; mouse pad</i> .....	164
Gambar 0.5 <i>Gaming Headset</i> .....	164
Gambar 0.6 <i>Controller</i> .....	164
Gambar 0.7 <i>Gamepad</i> .....	164
Gambar 0.8 <i>Gaming Headset</i> .....	165
Gambar 0.9 <i>Xbox Esports Controller</i> .....	165
Gambar 0.10 <i>Playstation Esports Controller</i> .....	165
Gambar 0.11 <i>Virtuix Omni Treadmill</i> .....	165
Gambar 0.1 <i>Omni track pods</i> .....	167
Gambar 0.2 <i>Omni harness</i> .....	167
Gambar 0.3 <i>Omni Shoes</i> .....	167
Gambar 0.4 <i>Omni Rack</i> .....	168