

ABSTRAK

PERANCANGAN BARU *ESPORTS TRAINING CENTER* DI BANDUNG

Oleh :

Nabila Zakaria

Desain Interior, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom
Jl. Telekomunikasi No.1, Terusan Buah Batu, Sukapura, Bandung, Jawa Barat 40257

Perkembangan teknologi memberikan pengaruh secara langsung terhadap kemajuan pada bidang olahraga. Hubungan keduanya menciptakan sejarah lahirnya cabang olahraga baru berbasis teknologi yang dikenal dengan *esports* (*electronic sports*). Perkembangan *esports* yang pesat di Kota Bandung dilatarbelakangi dengan adanya berbagai kompetisi *esport* yang diadakan. Peran fasilitas *esports* sangat diperlukan sebagai sarana penunjang pelatihan untuk mengembangkan kemampuan pemain *esports* dalam membantu mewujudkan ambisi peminat *esports* sebagai pemain profesional. Berbagai kendala mengenai fasilitas dan teknis ruang dapat mempengaruhi secara langsung terhadap proses pelatihan *esports*. Pengambilan data dilakukan dengan metode observasi dengan melakukan survei studi banding bangunan terkait, analisis studi literature berupa standar dan kebutuhan ruang *esports*, serta analisis data lapangan terhadap kondisi bangunan perancangan untuk membantu penyelesaian permasalahan fasilitas serta kebutuhan teknis ruang terhadap pemain *esports*. Perancangan *Esport Training Center* di Bandung diharapkan mampu menyelesaikan permasalahan kebutuhan teknis berupa pengolahan sistem pencahayaan dan akustik ruang yang ditunjang dengan pengaplikasian perangkat teknologi pada elemen pembentuk ruang untuk menunjang kebutuhan dan kenyamanan permainnya..

Kata kunci : *Esports, Tempat Pelatihan, Teknologi, Fasilitas, Bandung*