

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	3
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
BAB II TINJAUAN UMUM	5
2.1 Landasan Teori.....	5
2.1.1 Tinjauan Ruang Publik	5
2.1.2 Tinjauan Sampah	6
2.1.3 Tinjauan <i>Reverse Vending Machine</i>	10
2.1.4 Tinjauan <i>Internet of Things (IoT)</i>	18
2.1.5 Tinjauan Sistem Online Manajemen Sampah (SMASH)	24
2.1.6 Aspek - Aspek Desain	25
2.2 Landasan Empirik	33
2.2.1 Profil Alun-alun Kota Bandung	35
2.2.2 Program Kebersihan Pemerintah Kota Bandung (Kang PisMan)	39
2.2.3 Perusahaan Daerah (PD) Kebersihan Kota Bandung	40
2.2.4 Zoning Area	43
2.2.5 Studi Eksisting	52
2.2.6 Gagasan Awal Perancangan	53
BAB III TUJUAN DAN MANFAAT	54
3.1 Tujuan Perancangan	54
3.1.1 Tujuan Umum	54
3.1.2 Tujuan Khusus	54

3.2 Manfaat Perancangan	54
3.2.1 Bagi Keilmuan	54
3.2.2 Bagi Pihak Terkait	54
3.2.3 Bagi Masyarakat Umum	54
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN	55
4.1 Metode Penelitian	55
4.1.1 Jenis Penelitian	55
4.1.2 Lokasi & Waktu Penelitian	56
4.1.3 Teknik Pengumpulan Data	56
4.2 Metode Perancangan	56
4.2.1 Teknik Analisis Data	57
BAB V ANALISIS ASPEK DESAIN	58
5.1 Aspek Desain	58
5.1.1 Pembagian Aspek Desain	58
5.2 Aspek Primer	59
5.2.1 Analisis Aspek Sistem	59
5.3 Aspek Sekunder	60
5.3.1 Parameter Aspek Material	60
5.3.2 Analisis Aspek Material	61
5.4 Aspek Tersier	63
5.4.1 Parameter Aspek Visual	63
5.4.2 Analisis Aspek Visual	64
5.5 Hipotesa Desain	70
5.5.1 Analisis 5W+1H	70
5.5.2 SWOT	71
5.5.3 T.O.R (<i>Term Of Reference</i>)	72
BAB VI RENCANA TAHAPAN SELANJUTNYA	74
6.1 Konsep Perancangan	74
6.1.1 Gagasan Dasar Perancangan	74
6.1.1 Rekomendasi Desain	75
6.2 Proses Perancangan	77
6.2.1 <i>Flow Activity</i> Operasional	77
6.2.2 <i>Mind Mapping</i>	78
6.2.3 <i>Image Board</i>	78

6.2.4 <i>Image Chart</i>	79
6.2.5 Produk Kompetitor	80
6.2.6 Tabel Kebutuhan Desain	80
6.2.7 <i>Blocking System</i>	81
6.2.8 Tabel Komponen	82
6.2.9 Sketsa Alternatif	84
6.3 Visualisasi Karya	85
6.3.1 Sketsa Final	85
6.3.2 Gambar Detail	87
6.3.3 Gambar Teknik	88
6.3.4 Exploded View	89
6.3.5 Gambar Operasional	90
6.3.6 Alur Kerja Produk	91
6.3.7 <i>User Interface</i> Produk	92
6.3.8 <i>User Interface</i> Pengguna	94
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	95
7.1 Kesimpulan	95
7.2 Saran	96
BAB VIII RANCANGAN ANGGARAN BIAYA	97
DAFTAR PUSTAKA	105
GLOSARIUM	106
HASIL REKAP WAWANCARA	107
LAMPIRAN	111