

# BAB I

## PENDAHULUAN

### Latar Belakang

Indonesia ialah negara berkembang yang memiliki luas per-airan lebih besar dari daratan. Karnanya, Indonesia mempunyai potensial laut yang sangat besar mulai dari sumber mineral hingga daya hayati. Dengan potensi laut tersebut sehingga kita dapat dimanfaatkan untuk rekreasi atau sebagai sumber keilmuan, dan lain sebagainya.

Dengan kekayaan laut yang dihasilkan oleh wilayah Indonesia tersebut, menjadikan laut sebagai sumber perekonomian masyarakat Indonesia dan menjadikan Indonesia masuk kedalam urutan atas pengeksport hasil-hasil kekayaan alam laut ke beberapa negara. Selain itu, penggunaan sumber kekayaan laut dan keindahan bawah laut yang dimiliki Indonesia dapat dilakukan dengan pengolahan limbah.

Namun dikatakan oleh Sukarna sidik ( 2008 :1 ) bahwa untuk dapat mengelola dan memanfaatkan sampah, perlu diketahui komposisi sampah yang dihasilkan daerah yang bersangkutan. Salah satu limbah yang dihasilkan dari wilayah perairan yaitu biota laut. Pengolahan limbah laut bisa berupa *recycle* limbah menjadi suatu produk baru seperti aksesoris, home décor, dan lain sebagainya. Jenis biota laut yang dapat dipakai untuk produk ialah koral, dan moluska, yaitu sama sama memiliki bagian tubuh yang keras ( cangkang ), untuk jenis lainnya biasanya di olah menjadi sebuah hidangan.

Dari fenomena tersebut, penulis yang juga merupakan seorang desainer ingin mengolah limbah biota laut dari kekayaan alam di Indonesia menjadi sebuah produk yang bukan hanya sekedar memanfaatkan keindahan yang di ciptakan dari limbah tersebut, tetapi juga dapat menjadi produk yang membantu di kalangan masyarakat. Maka dari itu penulis memutuskan akan merancang sebuah aksesoris dengan pemanfaatan limbah biota laut.

## **Identifikasi Masalah**

Limbah biota laut pada umumnya masih di manfaatkan hanya sebagai aksen figuran dalam sebuah produk produk khususnya *home décor*. Perancang mencoba inovasi baru dengan memanfaatkan limbah biota laut bukan hanya sekedar aksen dalam produk, tetapi meningkatkan nilai produk dari limbah biota laut itu sendiri yang akan di terapkan pada rancangan aksesoris ini.

## **Rumusan Masalah**

Bagaimana cara mengaplikasikan limbah biota laut pada perancangan aksesoris dengan menggunakan strategi visual dan pendekatan dekoratif?

## **Batasan Masalah**

### 1) Batasan Temporal

Penelitian & perancangan ini di mulai pada tanggal 19 Agustus 2019 dengan Perancangan Aksesoris Dengan Berbahan Limbah Biota Laut Dengan Pendekatan Dekoratif

### 2) Batasan spasial

Bahan kajian merupakan salah satu jenis biota laut berupa karang, koral dan cangkang kerang yang ber-lokasi pengambilan biota laut hanya di beberapa titik yang sekiranya dapat di jangkau penulis atau di akses dengan mudah perihal membawa limbah biota laut, yang pasti masih di wilayah negara Indonesia.

### 3) Batasan Konseptual

Permasalahan yang di teliti dan di rancang ialah mengetahui cara menerapkan biota laut menjadi produk aksesoris dengan memanfaatkan visual kerang menjadi sebuah nilai jual tinggi pada sebuah produk dengan strategi visual