

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN UMUM	4
2.1 Landasan Teoritik.....	4
2.1.1 Biji Saga.....	4
2.1.2 Jenis Biji Saga.....	5
2.1.3 Perhiasan.....	6
2.1.4 Eksplorasi Material.....	9
2.2 Landasan Empirik.....	9
2.2.1 Fenomena Biji Saga.....	9
2.2.2 Potensi Peluang Biji Saga.....	10
2.3 Gagasan Awal Perancangan.....	11

BAB III TUJUAN DAN MANFAAT PERANCANGAN	13
3.1. Tujuan Perancangan.....	13
3.2. Manfaat Perancangan.....	13
BAB IV METODE PENELITIAN	14
4.1. Discover.....	14
4.2. Care.....	15
4.3. Alternate.....	15
4.4. Re-discover.....	15
BAB V PEMBAHASAN	16
5.1 Discover.....	16
5.2 Care.....	17
5.3 Alternate.....	18
5.4 Re-discover.....	20
5.5 TOR.....	22
BAB VI RENCANA TAHAP SELANJUTNYA	23
6.1 Konsep Perancangan.....	23
1. Mind Mapping.....	23
2. Style Board.....	24
3. Image User.....	25
4. Image Chart.....	26
5. Sketsa Alternatif.....	27
6. Sketsa Final.....	28
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	30
7.1 Kesimpulan.....	30
7.2 Saran.....	30
BAB VIII Rencana Anggaran Biaya	32
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	