

## B. Glosarium

<i>Jogging</i>	: suatu aktivitas fisik yang melibatkan otot besar yang dilakukan dengan berjalan santai atau berlari lari kecil dengan durasi dan waktu tertentu
<i>Jogging area</i>	: tempat/tanah/lapangan untuk elakukan aktivitas <i>jogging</i>
<i>Information center</i>	: tempat yang memberikan dan menyediakan layanan informasi yang dibutuhkan
<i>Public Space</i>	: sebuah ruang dimana semua orang memiliki hak yang sama untuk mengaksesnya atau mengadakan berbagai kepentingan dan kegiatan publik.
<i>Appearance</i>	: rupa
<i>Appearance forming</i>	: pembentukan rupa
<i>Shape</i>	: bentuk
<i>Trans</i>	: perubahan
<i>Furniture</i>	: istilah yang digunakan untuk perabot rumah tangga yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan barang, tempat duduk, tempat tidur, tempat mengerjakan sesuatu dalam bentuk meja atau tempat menaruh barang di permukaannya
<i>Interior</i>	: Secara singkat interior sendiri merupakan ruangan atau dalam ruang, atau secara garis besar interior merupakan bagian dari dalam bangunan atau gedung.
<i>Eksterior</i>	: bagian pertama yang akan dilihat oleh orang, seperti luar ruangan, rumah, ataupun Gedung.
<i>Moulding</i>	: cetakan
<i>Engineering</i>	: kemampuan menerapkan ilmu-ilmu dasar sains ke dalam kehidupan nyata, atau lebih disering disebut sebagai teknik
<i>Shower</i>	: alat yang digunakan untuk mandi, biasanya memiliki tekanan semprot dan pengaturan suhu yang dapat disesuaikan.

<i>Face to face</i>	: pertemuan secara tatap muka.
<i>Finishing</i>	: suatu proses penyelesaian atau penyempurnaan akhir dari suatu bangunan. Pada umumnya finishing dilakukan dengan melapisi material dengan cat, politur, pelindung air, atau bahanlainnya.
<i>Outdoor</i>	: di luar rumah/tempak terbuka.
<i>Café</i>	: tempat untuk bersantai dan berbincang-bincang dimana pengunjung dapat memesan minuman dan makanan.
<i>Image user</i>	: gambaran orang-orang yang memakai suatu produk.
<i>Mood board</i>	: media panduan desain.
<i>Mindp map</i>	: suatu cara yang digunakan untuk mempelajari suatu konsep berdasarkan bagaimana manusia menyimpan berbagai informasi kemudian menjabarkan informasi tersebut kedalam suatu metode.
<i>Mock up</i>	: model skala atau ukuran penuh dari desain atau perangkat, yang digunakan untuk pengajaran, demonstrasi, evaluasi desain, promosi, dan tujuan lain
<i>Hout Vrij Schrift</i>	: kertas tulis/kertas bebas serat kayu