

Daftar Isi

LEMBAR PERSETUJUAN.....	2
LEMBAR PENGESAHAN	3
HALAMAN PERNYATAAN	4
ABSTRAK.....	5
ABSTRACT.....	6
DAFTAR TABEL	11
DAFTAR GAMBAR.....	12
DAFTAR DIAGRAM	14
BAB I.....	15
PENDAHULUAN.....	15
1.1 Latar Belakang.....	15
1.2. Identifikasi Masalah.....	16
1.3. Rumusan Masalah.....	16
1.4. Batasan Masalah.....	17
BAB II.....	18
KAJIAN UMUM	18
2.1. Landasan Teoritik (Teoritik)	18
2.1.1 Taman Tematik	18
2.1.2 Sampah	18
2.1.3 Plastik	20
2.1.4 Ergonomi	22
2.1.5 Material	23
2.1.6 Visual	25
2.2 Landasan Empirik.....	32
2.2.1 Sarana Interaktif di Taman	32
2.2.2 Botol Plastik	34
BAB III.....	39
TUJUAN DAN MANFAAT	39
3.1. Tujuan Perancangan	39

3.1.1. Tujuan Umum	39
3.1.2. Tujuan Khusus	39
3.2. Manfaat perancangan.....	39
3.2.1. Keilmuan:	39
3.2.2. Pihak Terkait:	39
3.2.3. Masyarakat Umum:	39
BAB IV	40
METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN	40
4.1. Metode Penelitian	40
4.1.1. Pendekatan Penelitian	40
4.1.2. Teknik Pengumpulan data	40
4.2 Metode Perancangan.....	41
4.2.1. Pendekatan Perancangan	41
4.2.2. Teknik Analisis Data	41
BAB V	42
PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK DESAIN	42
5.1 Parameter Aspek Desain.....	42
5.2 Analisa Aspek Desain	43
5.2.1. Tabel Tempat Sampah Taman Musik	43
5.2.2 Analisis aspek visual	44
5.2.3 Analisa Aspek Ergonomi	45
5.2.4 Analisa Aspek Material	46
5.3 Hipotesa Desain	46
5.3.1 5 W + 1 H	46
5.3.2 TOR (Term of References)	48
5.3.3. S.W.O.T	49
BAB VI	50
RENCANA TAHAP SELANJUTNYA	50
6.1 Konsep Perancangan.....	50
6.1.1. Mindmap	50

6.1.2. Image Board	51
6.2 Proses Perancangan	52
6.2.1. Sketsa Alternatif	52
6.2.2. Bloking Sistem	54
6.2.3. Blockinf Sistem	54
6.3 Visualisasi Karya	55
6.3.1. Desain Akhir	55
6.3.2 Rendering Produk 3D	55
BAB VII	58
A. KESIMPULAN	58
B. SARAN	58
BAB VIII	59
RANCANGAN ANGGARAN	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	65