

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	i
BAB 1 PENDAHULUAN	3
1.1 Latar Belakang	3
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 KAJIAN UMUM	6
2.1 Landasan Teoritis	6
2.1.1 Perancangan	6
2.1.2 Panel	7
2.1.3 Sistem dan Informasi	7
2.1.4 Taman	7
2.1.5 Sejarah	10
2.1.6 Visual	14
2.1.7 Ergonomi dan Antropometri	17
2.1.8 Material	23
2.1.9 Lingkungan	29
2.2 Landasan Empirik	31
2.2.1 Sejarah Taman Sejarah	31
2.2.2 Letak Geografis	31
2.2.3 Data Lapangan	32
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT	37
3.1 Tujuan Perancangan	37

3.1.1 Tujuan Umum.....	37
3.1.2 Tujuan Khusus.....	37
3.2 Manfaat.....	37
3.2.1 Keilmuan.....	37
3.2.2 Pihak Terkait.....	37
3.2.3 Masyarakat Umum.....	38
BAB 4 METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN	39
4.1 Metode Penelitian	39
4.1.1 Pendekatan Penelitian	39
4.1.2 Teknik Pengumpulan Data	39
4.2 Metode Perancangan	20
4.2.1 Pendekatan Perancangan.....	40
4.2.2 Teknik Analisis Data.....	40
BAB 5 PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK DESAIN.....	42
5.1 Klasifikasi Aspek Desain	42
5.2 Kajian Aspek Desain	42
5.2.1 Aspek Primer	42
5.2.2 Aspek Sekunder	49
5.2.3 Aspek Tersier.....	50
5.3 Elemen Pendukung.....	51
5.4 <i>Terms Of Reference</i>	52
BAB 6 RENCANA TAHAP SELANJUTNYA	54
6.1 Konsep Perancangan	54
6.1.1 Mind Mapping	54
6.1.2 <i>Moodboard</i>	55
6.1.3 <i>Positioning Product</i>	55
6.2 Proses Perancangan	55
6.2.1 <i>Flow Activity</i>	55
6.2.2 Tabel Kebutuhan Desain.....	57
6.2.3 <i>Blocking System</i>	58
6.2.4 Sketsa Alternatif	60
6.3 Visualisasi Karya.....	62
BAB 7 KESIMPULAN DAN SARAN	65
7.1 Kesimpulan	65

7.2 Saran	66
BAB 8 RANCANGAN ANGGARAN BIAYA.....	67
8.1 Rancangan Anggaran Biaya Panel Sistem Informasi Sejarah	67
8.2 Rancangan Anggaran Biaya Panel Sistem Informasi Sejarah Massal.....	68
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	74