

Daftar Pustaka

- Baden-Powell, Charlotte. (2005). *Architect's Pocket Book of Kitchen Design*. London. Elsevier.
- Cheever, Ellen. (2015). *Kitchen & Bath Products and Materials*. Canada. National Kitchen and Bath Association.
- Cocina, Studio La Tim. (2013). *Desain Kitchen Set*. Depok. Kanaya Press.
- Hendriyana, H. (2018). *Metodologi Penelitian Penciptaan Karya*. Bandung: Penerbit Sunan Ambu Press. Isbn: 978-979-8967-77-1
- Hendriyana, H. (2019). *RUPA DASAR (NIRMANA) Asas dan Prinsip Dasar Seni Visual (Philosophy and Theory of Fine and Decorative Arts)*. Yogyakarta : Penerbit Andi. Isbn: 978-623-01-0228-8.
- Hufnagel, James., dkk. (1998). *Kitchens: Design, Remodel, Build*. United States of America. Creative Homeowner
- Panero, Julius dan Martin, Zelnik., (1979). *Human Dimention & Interior Space*. United States. Watson-Guptill Publications
- Staub, Catherine. (2005). *Better Homes and Gardens Kitchen*. Amerika. The Lexicon Group.
- Sudaryono. (2018). *Metodologi Penelitian*. Depok. RajaGrafindo.
- Suerni, Tri. (2013). *Desain Interior Rumah Tinggal Minimais*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung. Alfabeta.
- Tjahjadi, Sunarto. (1996). *Data Arsitek*. Jakarta. Erlangga.

- Thøgersen, Kristoffer. (2017). *Small Spaces Need Smart Solution*. Norwegia. Department of Design Norwegian University of Science and Technology.
- Aprianes, Octa., Sri Martini dan Asep Sufyan MuhakikAtamtajani. (2016). “Perancangan Produk Alat Bantu Menggulung Karpet/Sajadah Masjid”. *eProceedings of Art & Design 3.3*.
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik. (2014). *Gaya Perhiasan Trapart Karya Nunun Tjondro (Analisis Personalisasi dan Diferensiasi Terhadap Ragam Aksesoris)*. Bandung. ISBI Bandung.
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik. (2018). “Filigree Jewelry Product Differentiation (Case Study Filigree Kota Gede Yogyakarta)”. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal 4.2*
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik., Eki Juni Hartono & Prafca Daniel Sadiva. (2016). “Creativity of Kelom Geulis Artisans of Tasikmalaya”. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal 3.1*.
- Atamtajani, A. S. M., and S. A. Putri. (2020). "Exploring jewelry design for adult women by developing the pineapple skin". *Understanding Digital Industry: Proceedings of the Conference on Managing Digital Industry, Technology and Entrepreneurship (CoMDITE 2019), July 10-11, 2019, Bandung, Indonesia. Routledge, 2020*.
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik, and Sheila Andita Putri. (2020). "Supplying 2C (Critical and Creative Thinking) Basic Concept as an Effort to Build the Ventures of Vocational School Students in Product Design". *1st Borobudur International Symposium on Humanities, Economics and Social Sciences (BIS-HESS 2019). Atlantis Press, 2020*.
- Budiharso, Rahmat., Asep Sufya Muhakik Atamtajani, & Dandi Yunidar. (2016). “Perancangan Sarana Angkur Barang Saat Melalui Tangga”. *eProceedings of Art & Design 3.3*.

- Buyung, Edwin. (2017). "Makna Estetik Pada Situs Karangkamulyan Di Kabupaten Ciamis". *Jurnal Desain Interior & Desain Produk Universitas Telkom Bandung Vol II No-1:34*
- Herlambang, Y. (2014). "Participatory Culture dalam Komunitas Online sebagai Representasi Kebutuhan Manusia". *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(1), 61-71.
- Herlambang, Y., Sriwarno, A. B., & DRSAS, M. I. (2015). "Penerapan Micromotion Study Dalam Analisis Produktivitas Desain Peralatan Kerja Cetak Saring". *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(2), 26-34.
- Herlambang, Y. (2015). "Peran Kreativitas Generasi Muda Dalam Industri Kreatif Terhadap Kemajuan Bangsa". *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(1), 61-71.
- Herlambang, Y. (2018). "Designing Participatory Based Online Media for Product Design Creative Community in Indonesia". *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*, 4(2).
- Hendriyana, H. (2020). "Industri Kreatif Unggulan Produk Kriya Pandan Mendukung Kawasan Ekowisata Pangandaran, Jawa Barat". *Jurnal Panggung. Vol.30. N0.2*
- Justin, Joshua, Sadika, Fajar, and Sufyan, Asep. (2015). "Eksplorasi Limbah Kaca Studi Kasus Industri Mebel". *eProceedings of Art & Design* 2.2.
- Mutakin, Reva Maulana, Fajar Sadika, and Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. (2017). "Perancangan Ulang Produk Marker." *eProceedings of Art & Design* 4.3.
- Muchlis S.Sn., M.Ds. dan Sheila Andita Putri, S.Ds., M.Ds. (2017). "Utilizing of Nylon Material as Personak Luggage Protector for Biker". *Proceeding of the 4th BCM*.

- Muttaqien Teuku Zulkarnain. (2015). "Rekonstruksi Visual Golok Walahir oleh Pak Awa Sebagai Upaya Pelestarian Identitas Budaya Masyarakat Desa Sindangkerta Kabupaten Tasikmalaya". *ISBI*.
- Nurhidayat, M. dan Yanuar Herlambang. (2018). "Visual Analysis of Ornament Kereta Paksi Naga Liman Cirebon". *Bandung Creative Movement (BCM) Journal Vol 4, No 2*.
- MA, Asep Sufyan. (2013). "Tinjauan Proses Pembuatan Perhiasan dari Desain ke Produksi (Studi Rancangan Aplikasi Logo STISI Telkom pada Liontin)." *Jurnal Seni Rupa & Desain Mei-Agustus 2013* 5.2013.
- Najib, Pradita Amarullah, Dandi Yunidar, dan Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. (2017). "Perancangan Vest Bags (tas Untuk Trail Running)." *eProceedings of Art & Design* 4.3.
- Pambudi, Terbit Setya, Dandi Yunidar, and Asep Sufyan. (2015). "Indonesian Community Understanding On Sustainable Design Concept Critical Analysis Regarding Sustainable Design Development In Indonesia." *Bandung Creative Movement (BCM) Journal* 2.1.
- Purba, Jen Aleksander, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Edwin Buyung. (2016). "Perancangan Alat Melubangi Plastik Mulsa Sebagai Sarana Pendukung Aktifitas Bertani." *eProceedings of Art & Design* 3.3.
- Putri, Novya Chandra, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Dandi Yunidar. (2016). "Perancangan Alarm Keamanan Orangtua Dan Anak Untuk Mencegah Anak Hilang Di Ruang Publik Menggunakan Sistem General Ism Radio Frequency Transceiver." *eProceedings of Art & Design* 3.3.
- Putri, Sheila Andita. Arif Rahman Fauzi dan Vena Melinda Putri. (2018). "Application of Branding Canvas Method in Mechanical Modified Hoe. Advances in Social Science". *Education and Humanities Research, volume 197; 5th Bandung Creative Movement International Conference on Creative Industries 2018 (5th BCM 2018)*.

- Putri, Sheila Andita, Teuku Zulkarnain Muttaqien, dan Asep Sofyan Muhakik Atamtajani. (2019). "Desain Kemasan untuk Mendukung Pemasaran Produk Olahan Pangan Kelompok Wanita Tani Kreatif Permata". *Charity 2.1*.
- Rachmat, N. A., Nurhidayat, M., & Putri, S. A. (2019). "Perancangan Sarana Permainan Playground Di Taman Superhero Bandung Menurut Aspek Sistem". *eProceedings of Art & Design*, 6(3).
- Sadika, Fajar. (2017). "Analysis of Product Design Development Process (Study Case Ministry of Trade Republic of Indonesia Strategic Plan)". *BCM Proceedings*
- Sadiva, Prafca Daniel, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Dandi Yunidar. (2016). "Perancangan Produk Penunjang Keyboard Dan Mouse Eksternal." *eProceedings of Art & Design* 3.3.
- Shamin, Suci Sukmawati, Terbit Setya Pambudi, and Asep Sufyan. (2016). "Perancangan Sistem Jointing Pada Pemanfaatan Limbah Cone Thread." *eProceedings of Art & Design* 3.3.
- Salim, Polniwati. (2014). "Intervensi Ergonomi Terhadap Kenyamanan Bekerja di Dapur Ruma Tinggal". Palmerah. *HUMANIORA Vol. 5 No.1*.
- Sulaksono, Hilario Agung, Asep Sufyan, and Sri Martini. (2015). "Perancangan Sarana Untuk Membantu Korban Bencana Banjir Di Daerah Pemukiman Padat Penduduk." *eProceedings of Art & Design* 2.3.
- Sufyan, Asep. dan Ari Suciati. (2017). "Perancangan Sarana Pendukung Lesahan Aktivitas Rumah Tangga". *Idealog: Ide dan Dialog Desain Indonesia* 2.2: 178-192.
- Sufyan, Asep. (2018). "The Design Of Kelom Kasep (Differentiation Strategy In Exploring The Form Design Of Kelom Geulis as Hallmark Of Tasikmalaya)." *Balong International Journal of Design* 1.1.

- Syahiti, M. Nuh Iqbal., Hardy Adiluhung, dan Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. (2018). "Perancangan Sarana Angkut Barang Kurir Sepeda Motor Lazada (studi Kasus: Pengantaran Barang Kurir Lazada Kabupaten Bandung)." *eProceedings of Art & Design* 5.1.
- Utami, Ni Luh Putu Ayu Ratri, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, dan Terbit Setya Pambudi. (2016). "Perancangan “find It (phone Detector)” Alarm Dengan Sistem General Ism Radio Frequency Transceiver Untuk Keamanan Membawa Handphone Di Ruang Publik." *eProceedings of Art & Design* 3.3.
- Yani, A. B. R., Syarif, E. B., & Herlambang, Y. (2017). Abr, “Tali Jam Tangan Yang Mudah Dilepas Pasang”. *eProceedings of Art & Design*, 4(3).
- Yoandianissa, Tamara, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Muchlis Muchlis. (2017). "Pengembangan Perhiasan Cincin Dengan Eksplorasi Aluminium Sulfat." *eProceedings of Art & Design* 4.3.
- Yudiarti, D., Lantu, D.C. (2017). “Implementation Creative Thinking for Undergraduate Student: A Case Study of First Year Student in Business School”. *Advanced Science Letters*, 23 (8), 7254-7257.
- Yunidar, Dandi., AZA Majid,. Adiluhung, Hardy. (2018). “Users That Do Personalizing Activity Toward Their Belonging”. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*.
- 2020spaces. (2019). *Micro Design and Urban Living*. Canada. E-Book.
- Dekoruma. (2018). *Material dan Finishing*. PT Dekoruma Inovasi Lestari.
<https://help.dekoruma.com/hc/id/articles/360034446553-Material-Finishing-Dekoruma> <diakses pada 20 Maret 2020>
- Dekoruma, Kania. (2016). *Metal, Si Kuat dan Awet*. PT Dekoruma Inovasi Lestari.

<https://www.dekoruma.com/artikel/10441/furniture-101-metal-si-kuat-dan-awet> <diakses pada 14 Mei 2020>

Home Stratosphere. (2020). *16 Different Types of Kitchen Styles*.

<https://www.homestratosphere.com/types-of-kitchen-styles/> <diakses pada 14 April 2020>

Katadata. (2018). *Jumlah Penduduk Indonesia 2019 Mencapai 267 Juta Jiwa*.

<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2019/01/04/jumlah-penduduk-indonesia-2019-mencapai-267-juta-jiwa> <diakses pada 5 September 2019>

Kohler Company. *The Work Triangel: Design For Living*.

<https://ideas.kohler.com/article/efficiency-in-the-kitchen-begins-with-geometry> <diakses pada 26 November 2019>

Modsy, (2019). *Floating Furniture 101: The Ultimate Layout Hack You Can Use In Every Room*.

<https://blog.modsy.com/2019/11/floating-furniture-ideas/> <diakses pada 28 Februari 2020>