

ABSTRAK

Taman Kiara Artha adalah taman yang terletak di Jalan Banten, Kiaracandong. Mayoritas pengunjung taman ini adalah sebuah keluarga. Taman ini memiliki ruang yang sangat luas sehingga bisa membebaskan anak-anak untuk bermain juga anggota keluarga lainnya untuk melakukan berbagai macam kegiatan atau aktifitas. Dengan begitu area bermain taman ini sangat di penuhi dengan anak-anak yang bermain di dalam nya bersama keluarga mereka, namun di dalam area bermain anak ini tidak ada fasilitas yang dapat digunakan keluarga atau orang tua mereka selama mengawasi mereka bermain, seperti bangku taman. Padahal bangku taman ini sangat penting keberadaannya bagi keluarga yang menunggu dan menjaga anak mereka di dalam tempat bermain. Perancangan ini dilakukan guna memberikan kenyamanan bagi keluarga di dalam tempat bermain anak. Produk ini juga harus memiliki nilai estetika yang baik, agar mampu menambah keindahan taman Kiara Artha Park ini. Produk memiliki fungsi tambahan sebagai storage di bagian dudukan kursi guna menyimpan mainan yang ada di sekitar produk berada. Perancangan produk ini dilakukan berdasarkan aspek material dan fungsi. Metode yang digunakan pada perancangan ini adalah metode *SCAMPER* untuk mengeksplorasi dan memeriksa lebih dalam masalah yang ada. Oleh karena itu penulis merancang bangku taman yang dapat digunakan oleh keluarga yang di area bermain taman yang juga dapat menambah nilai estetika taman.

Kata Kunci: Estetika, Fasilitas Taman, Storage, Area Bermain