

GLOSARIUM

Alternatif	: Pilihan di antara dua atau beberapa kemungkinan
Analisis	: Penyelidikan terhadap suatu peristiwa
Antropometri	: Ilmu tentang pengukuran tubuh manusia, digunakan untuk pembuatan desain furnitur yang ergonomis, klasifikasi dan perbandingan antropologis, dan sebagainya
Aspek	: Tanda atau sudut pandang
Balita	: (Anak) bawah lima tahun
<i>Blocking System</i>	: Gambaran posisi komponen atau bagian-bagian yang ada pada suatu produk
Deskripsi	: Pemaparan atau penggambaran dengan kata-kata secara jelas dan terperinci
Dimensi	: Ukuran (panjang, lebar, tinggi, luas, dan sebagainya)
Dokumentasi	: Pemberian atau pengumpulan bukti dan keterangan (seperti gambar, kutipan, guntingan koran, dan bahan referensi lain)
Empirik	: Berdasarkan pengalaman (terutama yang diperoleh dari penemuan, percobaan, pengamatan, yang telah dilakukan)
Ergonomis	: Bersifat ergonomi
Eskalator	: Tangga berjalan
Fasilitas	: Sarana untuk melancarkan pelaksanaan fungsi
Final	: Tahap penyelesaian
Fitur	: Karakteristik khusus yang terdapat pada suatu alat (televise, ponsel, dan sebagainya) atau fungsi, kemampuan, atau desain khusus dari perangkat keras atau perangkat lunak.

<i>Flow Activity</i>	: Alur kegiatan
<i>Food Court</i>	: Suatu tempat makan yang terdiri dari banyak gerai
Geometris	: Berhubungan dengan geometri
Gerai	: Kedai kecil, meja, dan sebagainya tempat melayani pengunjung (pembeli, pelanggan) di hotel, bank, dan sebagainya
Identifikasi	: Penentu atau penetapan identitas seseorang, benda, dan sebagainya
Identik	: Sama Benar
Industri	: Kegiatan memproses atau mengolah barang dengan menggunakan sarana dan peralatan, misalnya mesin
Inovatif	: Bersifat pembaruan
Kajian	: Hasil mengkaji
Klasifikasi	: Penyusunan bersistem dalam kelompok atau golongan menurut kaidah atau standar yang ditetapkan
Komparasi	: Perbandingan
Kompartemen	: Bagian yang terpisah
Kompleks	: Mengandung beberapa unsur yang pelik, rumit, sulit, dan saling berhubungan
Komponen	: Bagian dari keseluruhan
Konsep	: Rancangan atau ide
Konsumen	: Pemakai barang hasil produksi
Kriteria	: Ukuran yang menjadi dasar penilaian atau penetapan sesuatu
<i>Lifestyle</i>	: Gaya hidup

Literatur	: Sumber acuan yang digunakan dalam berbagai macam aktivitas di dunia pendidikan ataupun aktivitas lainnya
Mal	: Gedung atau kelompok gedung yang berisi macam-macam toko dihubungkan oleh lorong (jalan penghubung)
Metode	: Cara teratur yang digunakan untuk melaksanakan suatu pekerjaan agar tercapai sesuai dengan yang dikehendaki
Metodologi	: Ilmu tentang metode
Motorik	: Bersangkutan dengan penggerak
<i>Moulding</i>	: Cetakan
Objek	: Hal, perkara, atau orang yang menjadi pokok pembicaraan
Observasi	: Peninjauan secara cermat
Parameter	: Ukuran seluruh populasi dalam penelitian yang harus diperkirakan dari yang terdapat di dalam percontoh
Perancangan	: Proses atau perbuatan merancang
Poin	: Angka atau nilai
Primer	: Yang pertama
Produksi	: Proses mengeluarkan hasil
Produktivitas	: Kemampuan untuk menghasilkan sesuatu
Prototipe	: Model asli
Psikologis	: Bersifat kejiwaan
Referensi	: Sumber acuan
Responden	: Penjawab (atas pertanyaan yang diajukan untuk kepentingan penelitian)
Retail	: Usaha bersama dalam bidang perniagaan dalam jumlah kecil kepada pengguna akhir

<i>Retailer</i>	: Pengecer
TOR	: <i>Term of Reference</i>
Toserba	: Toko serba ada
Sekunder	: Berkenaan dengan yang kedua
Simbolis	: Sebagai lambang
<i>Stainless Steel</i>	: Baja tahan karat
Statis	: Tetap
Survei	: Teknik riset dengan memberi batas yang jelas atas data
SWOT	: <i>Strength, Weakness, Oportunity, Threats</i>
Variabel	: Dapat berubah-ubah
Variasi	: Tindakan atau hasil perubahan dari keadaan semula
Visual	: Dapat dilihat dengan indra penglihatan
Visualisasi	: Pengungkapan gagasan atau perasaan dengan menggunakan bentuk gambar, tulisan, peta, grafik, dan sebagainya.
5W+1H	: <i>What, Where, Who, When, Why, How</i>