

## DAFTAR PUSTAKA

- Augustin, Sally; Coleman, Cindy. 2012. *The Designer's Guide to Doing Research*. Canada. John Wiley & Sons, Inc., Hoboken, New Jersey. (p. 3)
- Aprianes, Octa; Sri Martini; Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. "Perancangan Produk Alat Bantu Menggulung Karpet/Sajadah Masjid." *eProceedings of Art & Design* 3.3 (2016).
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik; S. A. Putri. "Exploring jewelry design for adult women by developing the pineapple skin." *Understanding Digital Industry: Proceedings of the Conference on Managing Digital Industry, Technology and Entrepreneurship (CoMDITE 2019)*, July 10-11, 2019, Bandung, Indonesia. Routledge, 2020.
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik. 2014. *Gaya Perhiasan Trapart Karya Nunun Tjondro( Analisis Personalisasi dan Diferensiasi terhadap Ragam Aksesori)*. Bandung : ISBI Bandung.
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik. "Filigree Jewelry Product Differentiation (Case Study Filigree Kota Gede Yogyakarta)." *Bandung Creative Movement (BCM) Journal* 4.2 (2018).
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik; Eki Juni Hartono; and Prafca Daniel Sadiva. "Creativity of Kelom Geulis Artisans of Tasikmalaya." *Bandung Creative Movement (BCM) Journal* 3.1 (2016).
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik; and Sheila Andita Putri. "Supplying 2C (Critical and Creative Thinking) Basic Concept as an Effort to Build the Ventures of Vocational School Students in Product Design." *Ist Borobudur International Symposium on Humanities, Economics and Social Sciences (BIS-HESS 2019)*. Atlantis Press, 2020.
- B. Uno, Hamzah; Lamatenggo, Nina; Koni, Satria. 2010. *Desain Pembelajaran*. Bandung. MQS Publishing. (p. 14-34)
- Baskara, Medha. 2011. *Prinsip Pengendalian Perancangan Taman Bermain Anak di Ruang Publik*. Malang, Jawa Timur. Fakultas Pertanian, Universitas Brawijaya. Vol. 3 No. 11 Tahun 2011, (p. 27-28).

- Budiharso, Rahmat, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Dandi Yunidar. "Perancangan Sarana Angkut Barang Saat Melalui Tangga." *eProceedings of Art & Design* 3.3 (2016).
- Buyung, Edwin. 2017 "Makna Estetik Pada Situs Karangkamulyan Di Kabupaten Ciamis". *Jurnal Desain Interior & Desain Produk Universitas Telkom Bandung* Vol II No-1:34
- D Yunidar; AZA Maji; H Adiluhung. 2018. *Users That Do Personalizing Activity Toward Their Belonging. Bandung Creative Movement (BCM) Journal*.
- Davies, Simone. 2019. *The Montessori Toodler*. New York. Workman Publishing. (p. 7-112)
- Dewi Iswari, Rizky; W. Utomo, Suyud. 2017. Evaluasi Penerapan Program Adiwiyata Untuk Membentuk Perilaku Peduli Lingkungan di Kalangan Siswa (Kasus: SMA Negeri 9 Tangerang Selatan dan MA Negeri 1 Serpong). Semarang, Jawa Tengah. Universitas Diponegoro.
- Dwi Ajie, Miyarso. 1996. Sistem Informasi. Bandung. Universitas Pendidikan Indonesia. (p. 1).
- Eka Izzaty, Rita. 2017. Perilaku Anak Prasekolah. PT Elex Media Komputindo. Kelompok Gramedia. Jakarta.
- Greet Hannah, Gail. 2002. *Elements of Design: Rowena Reed Kostellow and the Structure of Visual Relationships*. Princeton Architectural Press: 1 Edition. New York. (p. 62-63).
- Gunawan, Imam. 2007. Metode Penelitian Kualitatif. Malang, Jawa Timur. Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Malang.
- Hildayani, R; dkk. 2014. Psikologi Perkembangan Anak. Univeristas Terbuka. Jakarta. (p. 1.3-1.6)
- Herlambang, Y. (2018). *Designing Participatory Based Online Media for Product Design Creative Community in Indonesia. Bandung Creative Movement (BCM) Journal*, 4(2).

- Herlambang, Y. (2014). Participatory Culture dalam Komunitas Online sebagai Representasi Kebutuhan Manusia, *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(1), 61-71.
- Herlambang, Y., Sriwarno, A. B., & DRSAS, M. I. (2015). Penerapan Micromotion Study Dalam Analisis Produktivitas Desain Peralatan Kerja Cetak Saring. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(2), 26-34.
- Herlambang, Y. (2015). Peran Kreativitas Generasi Muda Dalam Industri Kreatif Terhadap Kemajuan Bangsa. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(1), 61-71.
- Instruksi Menteri Dalam Negeri No. 14 tahun 1988 Tentang : Penataan Ruang Terbuka Hijau di Wilayah Perkotaan.
- Irina Mildawani, Ir; Susilowati, Diana; Rosmala Schiffer, Lia. 2012. Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Dalam Analisis Pemanfaatan dan Pengelolaan Ruang Terbuka Hijau Kota (RTHK) Studi Kasus: Kota Depok. Depok, Jawa Barat. Lembaga Pengembangan Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan, Laboratorium Teknik Arsitektur, Universitas Gunadarma.
- Justin, Joshua; Fajar Sadika; Asep Sufyan. "Eksplorasi Limbah Kaca Studi Kasus Industri Mebel." *eProceedings of Art & Design 2.2* (2015).
- Khambali. 2017. Model Perencanaan Vegetasi Hutan Kota. Bandung. Andi Publisher. (p. 58-89).
- L. Butler, Deanna; C. Hachey, Alyse. 2009. *Science Education Through Gardening and Nature-Based Play*. New York. National Association for the Education of Young Children. (p. 44).
- Lefteri, Chris. 2014. *Materials for Design*. London. Laurence King Publishing Ltd.
- M Nurhidayat, Y Herlambang. (2018). *Visual Analysis of Ornament Kereta Paksi Naga Liman Cirebon. Bandung Creative Movement (BCM) Journal* Vol 4, No 2.

- MA, Asep Sufyan. "Tinjauan Proses Pembuatan Perhiasan dari Desain ke Produksi (Studi Rancangan Aplikasi Logo STISI Telkom pada Liontin)." *Jurnal Seni Rupa & Desain Mei-Agustus 2013* 5.2013 (2013).
- Muchlis; Sheila Andita Putri. 2017. *Utilizing of Nylon Material as Personak Luggage Protector for Biker*. Proceeding of the 4th BCM.
- Mutakin; Reva Maulana; Fajar Sadika; Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. "Perancangan Ulang Produk Marker." *eProceedings of Art & Design* 4.3 (2017).
- Muttaqien Teuku Zulkarnain. (2015). *Rekonstruksi Visual Golok Walahir oleh Pak Awa Sebagai Upaya Pelestarian Identitas Budaya Masyarakat Desa Sindangkerta Kabupaten Tasikmalaya*. ISBI.
- Najib; Pradita Amarullah; Dandi Yunidar; Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. "Perancangan *Vest Bags* (tas Untuk Trail Running)." *eProceedings of Art & Design* 4.3 (2017).
- Nasrudin, Endin. 2015. *Psikologi Komunikasi*. Bandung. CV. Pustaka Setia.
- Pambudi; Terbit Setya; Dandi Yunidar; Asep Sufyan. "Indonesian Community Understanding On Sustainable Design Concept Critical Analysis Regarding Sustainable Design Development In Indonesia." *Bandung Creative Movement (BCM) Journal* 2.1 (2015).
- Purba, Jen Aleksander, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Edwin Buyung. "Perancangan Alat Melubangi Plastik Mulsa Sebagai Sarana Pendukung Aktifitas Bertani." *eProceedings of Art & Design* 3.3 (2016).
- Putri, Sheila Andita; Teuku Zulkarnain Muttaqien; and Asep Sofyan Muhakik Atamtajani. "Desain Kemasan untuk Mendukung Pemasaran Produk Olahan Pangan Kelompok Wanita Tani Kreatif Permata." *Charity* 2.1 (2019).
- Putri, Novya Chandra, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Dandi Yunidar. "Perancangan Alarm Keamanan Orangtua Dan Anak Untuk Mencegah Anak Hilang Di Ruang Publik Menggunakan Sistem General Ism Radio Frequency Transceiver." *eProceedings of Art & Design* 3.3 (2016).

- Prasetyo, Ketut; M.S., Hariyanto. 2017. Pendidikan Lingkungan Indonesia: Dasar Pedagogi dan Metodologi. PT Remaja Rosdakarya. Bandung.
- Rui Olds, Anita. 2000. *Child Care Design Guide*. McGraw-Hill Professional. New York. (p. 213-268).
- Sadika, Fajar. 2017 *Analysis of Product Deaign Development Process (Study Case Ministry of Trade Republic of Indonesia Strategic Plan)*. BCM 2017 Proceedings
- Satyastono; Michael Deandro; Hardy Adiluhung; Asep Sufyan Muhakik. "Perancangan Produk *Game Table* Bertemakan Persib." *eProceedings of Art & Design* 5.1 (2018).
- Sadiva, Prafca Daniel, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Dandi Yunidar. "Perancangan Produk Penunjang Keyboard Dan Mouse Eksternal." *eProceedings of Art & Design* 3.3 (2016).
- Shamin, Suci Sukmawati, Terbit Setya Pambudi, and Asep Sufyan. "Perancangan Sistem Jointing Pada Pemanfaatan Limbah Cone Thread." *eProceedings of Art & Design* 3.3 (2016).
- Sheila Andita Putri, Arif Rahman Fauzi, Vena Melinda Putri, 2018, *Application of Branding Canvas Method in Mechanical Modified Hoe*. Advances in Social Science, Education and Humanities Research, volume 197; 5th Bandung Creative Movement International Conference on Creative Industries 2018 (5th BCM 2018)
- Sufyan, Asep; Ari Suciati. "Perancangan Sarana Pendukung Lesehan Aktivitas Rumah Tangga." *Idealog: Ide dan Dialog Desain Indonesia* 2.2 (2017): 178-192.
- Sufyan, Asep. "*The Design Of Kelom Kasep (Differentiation Strategy In Exploring The Form Design Of Kelom Geulis as Hallmark Of Tasikmalaya)*." *Balong International Journal of Design* 1.1 (2018).

- Sulaksono; Hilario Agung; Asep Sufyan; Sri Martini. "Perancangan Sarana Untuk Membantu Korban Bencana Banjir Di Daerah Pemukiman Padat Penduduk." *eProceedings of Art & Design* 2.3 (2015).
- Sugiyono. 2008. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung. Penerbit Alfabeta. (p. 2-6).
- Syahiti, M. Nuh Iqbal, Hardy Adiluhung, and Asep Sufyan Muhakik Atamtajani. "Perancangan Sarana Angkut Barang Kurir Sepeda Motor Lazada (studi Kasus: Pengantaran Barang Kurir Lazada Kabupaten Bandung)." *eProceedings of Art & Design* 5.1 (2018).
- Utami, Ni Luh Putu Ayu Ratri; Asep Sufyan Muhakik Atamtajani; Terbit Setya Pambudi. "Perancangan “find It (*Phone Detector*)” Alarm Dengan Sistem General Ism Radio Frequency Transceiver Untuk Keamanan Membawa Handphone Di Ruang Publik." *eProceedings of Art & Design* 3.3 (2016).
- Yani, A. B. R., Syarif, E. B., & Herlambang, Y. (2017). Abr, Tali Jam Tangan Yang Mudah Dilepas Pasang. *eProceedings of Art & Design*, 4(3).
- Yoandianissa, Tamara, Asep Sufyan Muhakik Atamtajani, and Muchlis Muchlis. "Pengembangan Perhiasan Cincin Dengan Eksplorasi Aluminium Sulfat." *eProceedings of Art & Design* 4.3 (2017).
- Yohana; Liauw, Franky. 2019. Ruang Interpretatif: Kesadaran dan Kepedulian Lingkungan. Jakarta. Arsitektur, Universitas Tarumanegara. p. 88
- Yudiarti, D., Lantu, D.C. 2017. Implementation Creative Thinking for Undergraduate Student: A Case Study of First Year Student in Business School. *Advanced Science Letters*, 23 (8), 7254-7257.