

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.3.1 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengumpulan Data	3
1.6 Kerangka Perancangan.....	4
1.7 Pembabakan	5
BAB II DASAR PEMIKIRAN	6
2.1 Desain Komunikasi Visual.....	6
2.2 Teori User Interface Design	6
2.3 Grid System.....	7
2.4 Teori Layout.....	8
2.5 Teori Tipografi	8
2.6 Teori Ilustrasi	11
2.7 Teori Warna	12
2.8 Teori Buku	13
2.9 Teori Media Sosial	14
BAB III DATA DAN ANALISIS	16
3.1 Data Pemberi Proyek.....	16
3.2 Data Produk.....	17
3.2.1 Pendidikan Bencana Alam di Indonesia	17
3.2.2 Bencana Alam Tanah Longsor	17
3.3 Data Khalayak Sasaran	19
3.4 Data Hasil Observasi, Wawancara dan Kuisisioner	20

3.4.1	Data Hasil Observasi dan Literasi	20
3.4.2	Data Hasil Wawancara	21
3.4.3	Data Hasil Kuisisioner	25
3.5	Data Proyek Sejenis dan Analisis	26
3.5.1	Analisis Matriks Produk Sejenis.....	28
3.5.2	Analisis SWOT	29
BAB IV	KONSEP DAN PERANCANGAN.....	31
4.1	Konsep	31
4.4.1	Konsep Pesan.....	31
4.4.2	Konsep Kreatif.....	31
4.4.3	Konsep Media.....	32
4.4.4	Konsep Visual.....	33
4.4.5	User Flow	38
4.4.6	Style Guide UI.....	39
4.2	Konsep Komunikasi	40
4.3	Konsep Media	40
4.3.1	Media Utama	40
4.3.2	Media Pendukung	40
4.4	Hasil Perancangan.....	41
4.4.1	Logo TaregaApp.....	41
4.4.2	On Boarding	41
4.4.3	Landing Page	42
4.4.4	Tentang Kami	43
4.4.5	News (berita tentang longsor).....	44
4.4.6	Media Buku	45
4.4.7	Media Sosial	46
4.4.8	Stationery Set.....	47
BAB V	PENUTUP	48
5.1	Kesimpulan	48
5.2	Saran	48
DAFTAR PUSTAKA		49